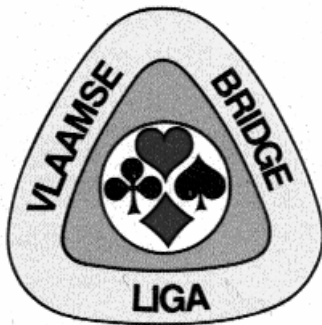


BRIGITTE

BRIGITTE : Uitrekenprogramma voor Bridgetornooien
door Herman De Wael
versie 26.77 (10 september 1999)
Gebruiker (clubnaam)
Verantwoordelijke : Xxxxxx Xxxxxxxx

HANDLEIDING



Vlaamse Bridge Liga

Boomgaardstraat 22 bus 45
2600 Antwerpen

tel: 03/286.07.58

fax: 3/286.58.10

eric@vbl.be

INHOUD

HFDST I BRIGITTE INSTALLEREN pag. 4

Hierin wordt uitgelegd hoe u **BRIGITTE** moet installeren op de computer van uw club, vanaf de diskette die geleverd wordt door het VBL-secretariaat.

HFDST II BRIGITTE NAAR UW HAND ZETTEN pag. 6

Het geïnstalleerde programma kan meteen gebruikt worden. Maar **BRIGITTE** is heel soepel en kent vele variaties. Vooraleer u echt met haar op stap gaat is het best om haar eerst naar uw hand te zetten.

Dit moet gebeuren door iemand die thuis is in de wereld van computers.

Enkele voorbeelden:

- u kunt vooraf de ledenlijst van uw club inbrengen, met afkortingen of codenummers; dat vergemakkelijkt het intikken van de deelnemers voor elk tornooi dat u uitrekenet;
- het VBL-secretariaat levert bij het programma een aantal standaard schema's (voornamelijk Howells en Mitchells). Maar die komen allicht niet overeen met de tornooischema's en loopkaarten die bij u in gebruik zijn. Het is dan best om vooraf de schema's die u in uw club gebruikt in haar geheugen te brengen.
- **BRIGITTE** levert uitslagen in allerlei vormen, ook bv. om eindstanden te maken over verschillende tornooien. U kunt hier kiezen voor wat gebruikelijk is in uw club en dat standaard installeren.

HFDST III OP STAP MET BRIGITTE pag. 23

Eenmaal **BRIGITTE** naar uw hand gezet, kunt u gaan uitrekenen. Dat kan ook gemakkelijk gebeuren door mensen die overigens nooit iets met een computer te maken hebben.

Bij deze handleiding wordt ook een verkorte versie van handleiding geleverd, met enkele simpele stap-voor-stap instructies enkel voor het uitrekenen van een tornooi. Dit is uiteraard bestemd voor mensen die niet gewend zijn om met een computer te werken.

HFDST IV VARIATIES MET BRIGITTE pag. 39

Om de vele mogelijkheden van **BRIGITTE** te leren gebruiken, zoals:

- de manier van uitrekenen
- **BRIGITTE** is meertalig!
- allerlei mogelijkheden om gegevens van **BRIGITTE** af te drukken
- tornooien over meerdere zittingen uitrekenen

HFDST V BRIGITTE KORT pag. 43

De verkorte versie van de handleiding voor niet-ingewijde-gebruikers.

HFDST VI ISABELLE pag. 45

Het programma om individuele toernooien uit te rekenen.

HFDST VII CAROLINE pag. 46

Het programma om toernooischema's en loopkaarten te maken voor **BRIGITTE**.

HFDST VIII JULIETTE pag. 55

Het programma om toernooischema's te maken voor **ISABELLE**



HFDST I

BRIGITTE INSTALLEREN

Nota vooraf: indien u speciale wensen hebt wat betreft de installatie of werking van BRIGITTE, dan kunt u aan het VBL-secretariaat vragen om dit voor u te doen.

BRIGITTE wordt u door het VBL-secretariaat geleverd op een diskette, om het even of het om een eerste levering gaat dan wel om een nieuwe versie voor een club die het programma reeds heeft. Het programma zal niet functioneren vanaf de diskette. Indien u een programma wenst dat wel werkt vanaf een diskette, dan kunt u dit bestellen.

Daarna is het programma meteen functioneel vanaf de C: schijf en start vanuit de menustructuur van Brigitte op. Vanuit DOS start Brigitte als volgt op:

CD B26<ENTER> gevolgd door: **brigitte.bat<ENTER>**

In Windows kunt u op het bureaublad een snelkoppeling maken naar c:\B26\brigitte.bat. Er wordt een icoontje meegeleverd.

De structuur met alle bestanden ziet er als volgt uit:

```
C:\
├── <DIR> TRANSF
├── <DIR> B26
│   ├── <DIR> DEEL
│   │   ├── vblleden.lys
│   │   └── (clubnaam).ldn
│   ├── <DIR> MPS
│   ├── <DIR> SCHEMA
│   │   ├── tweer26s.exe (enz...)
│   │   └── *.r26
│   ├── <DIR> WERK
│   ├── brigit26.exe carolin2.exe isabel06.exe juliet02.exe
│   ├── (clubnaam).brg
│   ├── ledenafk.exe
│   ├── tweeb26s.exe
│   └── brglijst
```

Nota: in de <DIR> SCHEMA worden enkele eenvoudige tornooischema's meegeleverd die de extensie **.r26** hebben. Op aanvraag bij het VBL-secretariaat kunt u nog een groot aantal andere kant-en-klare schema's verkrijgen.

Een beetje uitleg over deze structuur

BRIGITTE heeft dus twee hoofd-directories:

B26 : hierin bevindt zich het werkende programma

TRANSF : naar hier stuurt **BRIGITTE** uitslagen in allerlei vorm (en op uw instructie) om later gebruikt te worden in andere programma's, zoals:

- een tekstverwerker (voor uw clubblad bijvoorbeeld)
- DBASE om allerlei bewerkingen naar eigen keuze te doen met uitslagen van meerdere toernooien.

In de directory **B26** bevinden zich volgende files:

brigit26.exe het programma voor het uitrekenen van parentoernooien.

isabel06.exe het programma voor het uitrekenen van individuele toernooien.

carolin2.exe het programma voor het maken van toernooischema's en loopkaarten in **BRIGITTE**.

juliet02.exe het programma voor het maken van toernooischema's en loopkaarten in **ISABELLE**.

ledenafk.exe het programma waarmee u een ledenlijst voor uw club kunt aanleggen, met afkortingen of codenummers die het intikken bij elk toernooi vergemakkelijken.

tweeb26s.exe een programma om de uitslag van twee afzonderlijke toernooien met dezelfde giften samen te voegen tot één toernooi.

(clubnaam).brg hierin bevinden zich de identificaties van uw programma en een reeks instellingen. Die instellingen kunt u naar believen wijzigen: zie hoofdstuk II, **uw (clubnaam).brg file**

brglijst dit is een "read me" file met een overzicht van mogelijkheden die u kunt installeren in uw **(clubnaam).brg**. Deze lijst van mogelijkheden vindt u ook in hoofdstuk II.

<DIR>DEEL Deelnemers. In deze subdirectory staan drie verschillende files

(clubnaam).ldn: dit is een ledenlijst van uw club, waarin zich reeds enkele namen bevinden. U kunt deze lijst naar believen uitbreiden met het programma **ledenafk.exe**.

vbleden.lys: hierin bevinden zich alle VBL-leden met hun lidnummer; u kunt deze file gebruiken wanneer u voor een toernooi de namen (en lidnummers) van de deelnemers wilt intikken, of als u namen met lidnummers wilt opzoeken.

bbfleden.lys: zelfde als voorgaande lijst, maar dan met alle Belgische leden samen in één lijst, zowel leden van VBL als van LBF.

<DIR>MPS Masterpoints. Naar deze subdirectory stuurt Brigitte de uitslag van elk toernooi in een vorm die geschikt is voor het berekenen van de masterpoints. Het zijn de files in deze subdirectory die het VBL-programma **MPCLUB** gebruikt voor het berekenen van de masterpoints.

<DIR>SCHEMA Toernooischema's. Als u in **BRIGITTE** of in **CAROLINE** schema's maakt voor uw toernooien, dan worden die weggeschreven in deze subdirectory. Er bevindt zich ook een werkend programma in:

tweer26s.exe voor het samenvoegen van twee bestaande toernooischema's tot één enkel schema.

<DIR>WERK Hierin plaatst en bewaart **BRIGITTE** automatisch een reeks files terwijl u met haar werkt. Die files krijgen de naam die u aan het toernooi gegeven hebt en de extensie **.b26** of **.d26**. Hierin bevinden zich de sleutelgegevens: de deelnemers en de ingetikte resultaten.

BRIGITTE

naar uw hand zetten

SAMENVATTING

2.1. BENODIGDE FILES

- 2.1.A. Files noodzakelijk voor de werking van het programma (en die uiteraard geleverd worden op de diskette)
- 2.1.B. Files die u zelf moet aanmaken of aanvullen:
- tornooischema's
 - uw ledenlijst
 - de brg-file om **BRIGITTE** aan te passen aan uw club
- 2.1.C. Tornooifiles waaraan u zelf een naam moet geven (en die door **BRIGITTE** bewaard worden met verschillende extensies)

2.2. HET OPSTARTEN VAN BRIGITTE

2.3. HET MENU VAN BRIGITTE

Brigitte is volledig menu gestuurd; de eerste instructies

2.4. SCHEMA'S

Het aanmaken van tornooischema's in **BRIGITTE**

2.5. DE .BRG FILE

Waarmee u **BRIGITTE** een reeks standaard-opdrachten kunt geven.

2.1. BENODIGDE FILES

2.1.A. Files noodzakelijk voor de werking van het programma

Vooraleer het programma op te starten dient gecontroleerd te worden of volgende twee noodzakelijke files aanwezig zijn;

- **brigit26.exe** : het eigenlijke programma
- * **(clubnaam).brg**: met de gegevens betreffende de gebruiker.

En als volgende twee files niet aanwezig zijn, dan geeft **BRIGITTE** een foutmelding, maar het programma functioneert wel:

- **(clubnaam).ldn**: de ledenlijst van uw club (moet u zelf aanmaken) met eventuele afkortingen of codenummers
- * **vbleden.lys**: de volledige ledenlijst van de VBL met VBL-lidnummers.

Bovendien zijn er enkele hulpprogramma's:

- **ledenafk.exe**: met dit programma kunt u de ledenlijst maken van uw club met hun lidnummer en afkorting of codenummer.
- **tweeR26s.exe**: voor het samenvoegen van twee schema's.
- **tweeB26s.exe**: voor het samenvoegen van twee toernooien.

2.1.B. Files die u zelf moet aanmaken of aanvullen

* **SCHEMA'S**

In de <DIR>**SCHEMA** (tornooischema's) kunt u vooraf alle schema's opnemen die uw club meestal gebruikt. Deze schema's kunt u aanmaken op twee manieren:

- ofwel in de optie **Schema's** van het programma **BRIGITTE** zelf;
- ofwel met het afzonderlijke programma **Caroline** dat vanuit DOS als volgt in werking wordt gesteld: **CD B26 <ENTER> CAROLIN2.(exe)**

Met **Caroline** hebt u veel meer mogelijkheden voor het maken van tornooischema's; daarenboven kunt u ook meteen loopkaarten afdrukken van bestaande of van nieuw gemaakte schema's.

In de optie **Schemas** van **BRIGITTE** of in **Caroline** hebt u twee methodes om schema's aan te maken:

- ofwel geeft u algemene instructies (type van het schema aantal paren, giften, ronden enz.), waarna het schema automatisch aangemaakt wordt. In vele clubs zijn echter schema's in gebruik die volgens andere principes aangemaakt werden. Om de bestaande loopkaarten in uw club te kunnen blijven gebruiken is er dus een tweede mogelijkheid:
- ofwel tikt u een volledig schema in (wat in **Caroline** eveneens resulteert in de mogelijkheid om loopkaarten af te drukken).

Aan de schema's geeft u een naam van eigen keuze (**BRIGITTE** of **Caroline** zal u op zeker ogenblik, bij het maken van het schema, die vraag stellen). Die naam zou er bijvoorbeeld als volgt kunnen uitzien:

MI140704.R26 : het schema van een Mitchell (**MI**) van **14** paren, **7 (07)** ronden en **4 (04)** giften per ronde. De extensie **.R26** wordt door **BRIGITTE** of **Caroline** zelf aangemaakt.

Bij het programma worden een reeks tornooischema's geleverd die zich bevinden in de <DIR>**SCHEMA** van **BRIGITTE**. Schema's die u zelf aanmaakt worden eveneens automatisch in deze subdirectory geplaatst. Enkele klassieke schema's worden meegeleverd op de installatie diskette.

* **LEDENLIJST CLUB**

In de <DIR>**DEEL** vindt u de file (**clubnaam**).ldn. In deze file zitten reeds enkele namen met een afkorting. U kunt deze lijst verder aanvullen met alle clubleden en met namen van regelmatige bezoekers. Het geven van een afkorting of een codenummer vergemakkelijkt sterk het intikken van de deelnemers bij elk toernooi.

Het aanvullen van deze lijst gebeurt met **ledenafk.(exe)** in **BRIGITTE**.

* **(CLUBNAAM).BRG**

Deze file bevindt zich in **BRIGITTE** en bevat een aantal standaard instructies voor de werking van het programma. Met om het even welke editor (Norton Commander bijvoorbeeld) kunt u deze standaard instructies wijzigen en/of aanvullen om zo **BRIGITTE** naar uw hand te zetten.

2.1.C. Tornadoifiles waaraan u een naam moet geven.

Dit zijn namen van files die u aanmaakt telkens als u een toernooi gaat uitrekenen. Deze worden door **BRIGITTE** automatisch in **<DIR>TRANSF** of **<DIR>WERK** of **<DIR>MPS** geplaatst. **BRIGITTE** zal telkens als dat nodig is aan u vragen om een naam te kiezen. Die naam bestaat altijd uit een string van precies 8 letters en/of cijfer; die naam kiest u overigens vrij. Zo zou u bijvoorbeeld kunnen kiezen voor:

do970410 dit zou kunnen slaan op een toernooi dat gespeeld werd op donderdag 10 april 1997. Maar u mag uiteraard voor een andere volgorde kiezen of voor andere gegevens, bijvoorbeeld: **kroegent** voor uw jaarlijkse kroegentocht.

Stel, u koos voor uw toernooi de naam: **vr970314** dan zal **BRIGITTE** automatisch volgende files aanmaken en na gebruik wegschrijven en bewaren in één van de subdirectories.

- vr970314.b26**: een toernooi dat op vrijdag 14 maart 1997 gespeeld werd; hierin worden de gegevens van dit toernooi bewaard.
- **vr970314.d26**: zelfde toernooi met de lijst van deelnemers.
- vr970314.t26**: zelfde toernooi, met de mogelijkheid om drie (of meer) namen per paar in te geven. Hierover meer in punt **4.6**.
- vr970314.std**: zelfde toernooi met de eindstand ervan in een tekstbestand.
- vr970314.dbm**: het resultaat van hetzelfde toernooi in het formaat dat nodig is voor de berekening van de masterpoints.
- vr970314.dbd**: eindstand van hetzelfde toernooi in de vorm van een Dbase file om er allerlei bewerkingen mee uit te voeren die gebruikelijk zijn in uw club, bijvoorbeeld een maandelijks (of jaarlijkse) eindstand over alle toernooien.
- vr970314.dbs**: idem, maar met één regel per speler i.p.v. per paar, met de uitslag van het toernooi; wat dus de mogelijkheid geeft om individuele standen over verschillende toernooien te maken.
- vr970314.dbr**: idem, maar enkel met de paarnummers en de percentages (of de IMP's in Butler). De verschillende extensies **.r26 .b26 .d26 .t26 .std .dbm .dbd .dbs .dbr**, worden door **BRIGITTE** zelf gegeven. De naam van de file wordt door de gebruiker zelf vrij gekozen: een string die uit 8 cijfers of letters moet bestaan.

Deze files worden door **BRIGITTE** in diverse subdirectories geplaatst behalve de **.dln** en **.dbd** die in de **<DIR>TRANSF** in de root worden geplaatst.

2.2. HET OPSTARTEN VAN BRIGITTE

Het eigenlijke programma wordt opgestart met het commando **brigit26.exe** als u zich in de **<DIR>B26** bevindt. Om het opstarten te vereenvoudigen voor niet-ingewijde gebruikers kunt u eventueel een batch-file aanmaken of het opstarten laten gebeuren vanuit de menustructuur van uw computer.

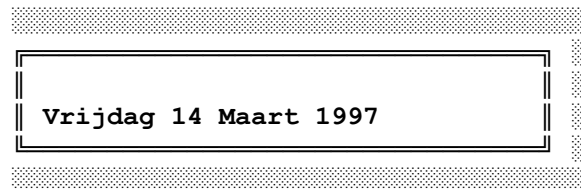
2.3. HET HOOFDMENU

Na het opstarten verschijnt het welkom van BRIGITTE:



De versie, datum, clubnaam en naam van de Verantwoordelijke werden vooraf ingevuld en meegeleverd met de diskette.

Druk nu om het even welke toets in om verder te gaan; nu verschijnt het hoofdmenu:



Met de pijltjes **®** of **¬** kunt u opeenvolgend de verschillende opties doen oplichten. Bij de gewenste optie drukt u **<ENTER>**, waarna meteen het submenu onder deze optie verschijnt. U kunt ook gewoon de eerste letter intikken: **<D>** voor Deelnemers enz... met hetzelfde resultaat.

Behalve bij "Quit" verschijnt nu bij elke optie een submenu waaruit u weer de verschillende opties kunt kiezen met de pijltjes (op en neer) gevolgd door **<ENTER>** of rechtstreeks door de oplichtende (meestal de eerste) letter van de optie in te tikken.

Vanuit een submenu kunt u naar een ander submenu met de pijltjes **®** of **¬** naar de naastliggende submenu's.

Om vanuit een submenu naar het hoofdmenu terug te keren gebruikt u de toetsen **<ESC>** of **<spacebar>**.

2.4. SCHEMAS

De eerste optie in het hoofdmenu van **BRIGITTE** heet "**Schemas**". Hiermee kunt u **BRIGITTE** nieuwe toernooischema's laten aanmaken of bestaande schema's intikken. Het programma **Caroline** heeft veel meer mogelijkheden dan deze optie, o.a. het maken van loopkaarten. Zie hoofdstuk VI.

Bij het maken van dergelijke schema's komt enige kennis van toernooi-organisatie zeker wel van pas. Wij raden u daarom de VBL-cursus "**Toernooi Organisatie**" aan.

2.4.1. DE VERSCHILLENDE SOORTEN TORNOOIEN

Vooraleer u een toernooi uitrekent is het noodzakelijk om in **<DIR>SCHEMA** het toernooischema op te nemen zodat **BRIGITTE** in staat is om de juiste giften en resultaten toe te kennen aan de juiste paarnummers. Het opnemen van zulk schema gebeurt (zoals hoger gezegd) naar keuze ofwel in het menu langs de optie "**Schemas**" ofwel met **Caroline**.

Er zijn telkens twee mogelijkheden:

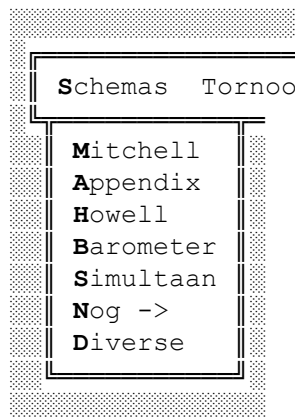
- a) ofwel brengt u vooraf alle schema's in die u in uw clubtoernooien speelt. Dit is het eenvoudigst en verreweg het snelst bij het "terreinwerk": u moet dan later, als u een clubtoernooi gaat uitrekenen, niet meer langs "Schemas" passeren: u kiest in de optie "**Toernooi**" dan meteen voor een schema dat **BRIGITTE** reeds kent.
- b) ofwel maakt u een nieuw schema aan in "**Schemas**" of in **Caroline**, bijvoorbeeld voor speciale gevallen waarvoor **BRIGITTE** nog geen schema kent.

OPMERKING: Brigitte maakt "Standaard Schema's" in de opties Mitchell, Appendix, Howell, Barometer, Simultaan. Deze schema's komen waarschijnlijk niet overeen met de schema's en loopkaarten die u in uw club gebruikt want er zijn vele formules om schema's aan te maken.

Om te voorkomen dat u alle loopkaarten van uw club opnieuw moet maken, kunt u best de optie "DIVERSE" gebruiken: hierin kunt alle in uw club gebruikte schema's intikken. Brigitte is dan meteen klaar om te werken met de schema's die u tot hiertoe altijd gebruikt hebt in de club.

Zie dus punt 2.4.7

Na **<S>** komt u dus in het submenu van "Schemas":



Hierin kunt u dus kiezen met de pijltjes (op of neer gevolgd door **<ENTER>**), of door de beginletter van het submenu in te tikken.

VERKLARING:

Mitchell: het simpele schema OW 1 tafel omhoog en de bordjes 1 tafel omlaag.

Appendix: de gekende multiplexkaarten, gebaseerd op 7x4 giften, maar ook schema's met 11, 13 of 17 basistafels en ronden.

Howell: klassiek schema waarin elk paar tegen elk ander paar speelt.

Barometer: aan elke tafel worden tegelijk dezelfde giften gespeeld zoals in een groot toernooi.

Simultaan: is een eenvoudige Mitchell waarin de eerste ronde niet gespeeld wordt om te kunnen dupliceren.

Nog -> Bij deze optie krijgt u volgend submenu te zien:

Mitchell	
Appendix	
Howell	Parallele Appendix
Barometer	CMCB
Simultaan	Endless Howell
Nog ->	Reeksen Mitchells met Appendix
Diverse	Alle Mogelijkheden

- Parallele Appendix: 2 tot 4 "zalen" spelen elk een appendix met een willekeurig aantal tafels maar met hetzelfde aantal ronden.
- CMCB: de beweging van het jaarlijkse festival Carta Mundi - Corsendonk Bier te Oostende.
 - Endless Howell: Howell in barometervorm, met "gele" en "rode" paren die stijgen en dalen.
- Reeksen Mitchell met Appendix: in feite hetzelfde als de Appendix in het submenu, maar de nummering is hier anders: elke reeks tafels krijgt een eigen groep paarnummers.
 - Alle mogelijkheden: hiermee kunt u zelf spelen.

Bij de voorgaande opties maakt **BRIGITTE** het schema voor u aan, nadat u de basisgegevens hebt ingetikt. Bij de volgende optie kunt u een volledig schema intikken, bijvoorbeeld als u een reeds uitgeschreven schema wilt gebruiken waarvan de basisprincipes anders zijn dan die van **BRIGITTE**.

Wij zullen de verschillende opties in het submenu "**Schemas**" bestuderen:

2.4.2 MITCHELL

De gegevens van de Mitchell

Om **BRIGITTE** een Mitchell te laten aanmaken volgens standaardnormen, zal zij u een aantal vragen stellen i.v.m. de basisgegevens; gelijkaardige vragen komen terug bij het aanmaken van andere schema's. Bij de optie Mitchell ziet u volgend vragenlijstje verschijnen, waarbij een vraag slechts op scherm verschijnt nadat u de vorige vraag beantwoord hebt:

Mitchell	
Hoeveel Paren ?	18
Hoeveel Giften Per Tafel ?	3
Aantal Gespeelde Ronden ?	9

Voor de schema's van een Mitchell vraagt Brigitte u: "Hoeveel paren?".

U brengt nu het totaal aantal paren in, het eventueel afwezige (Bye) paar inbegrepen, bijvoorbeeld:

18 <ENTER>

Indien het aantal tafels een even getal is, vraagt Brigitte:

"Springen of in Relais (S/R) ? Druk op <S> of <R>.

<S>, springen: betekent dat eenmaal tijdens het toernooi de OW-paren twee tafels hoger gaan i.p.v. één. Dit gebeurt normaal na de helft der ronden.

Als u vroeger wilt springen (dat kan!) moet u <ALT-S> indrukken; Brigitte vraagt dan naar de ronde vóór dewelke gesprongen wordt.

<R>, relais: tafel 1 en het hoogste tafelnnummer spelen steeds in relais; de bordjes wachten op een hulptafel tussen de middelste tafels (met 12 tafels tussen tafels 6 en 7).

Daarna vraagt Brigitte: "Hoeveel giften per tafel?" waarna u het aantal giften intikt dat u per ronde wil spelen.

Vervolgens komt de vraag: "Aantal gespeelde ronden?" U tikt gewoon het aantal ronden in dat tijdens het toernooi moet gespeeld worden.

Bij deze laatste twee vragen wordt telkens een keuze voorgesteld die u kunt accepteren door <ENTER> te drukken of wijzigen door een cijfer in te tikken, gevolgd door <ENTER>.

Nummering van de paren

Vervolgens stelt Brigitte u de vraag op welke manier u de paren in OW wil nummeren. Zij doet dit met volgend schermje:

```
=| paarnummers      (1) : 21,22,...
| van de 2e        (2) : 2,4,...
| reeks           (3) : 101,102,...
| Kies Uit        (4) : B01,B02,...
|                 (5) : A2,B2,C2,..
|                 (6) : A51,A52,..
|                 (0) : alle mogelijkheden
```

Met "reeks" bedoelt BRIGITTE steeds dat er een NZ-reeks en een OW-reeks bestaat. Zij vraagt dus hier naar de paarnummers die u wilt geven aan de OW-paren:

VRAAG VAN BRIGITTE

EEN VOORBEELD MET 18 PAREN

(1) 21,22,...	NZ: 1 tot 9	OW 21 tot 29
(2) 2,4,...	1 = NZ, 2 = OW, 3 = NZ, 4 = OW enz...	
(3) 101,102,...	NZ: 1 tot 9	OW 101 tot 109
(4) B01,B02,...	NZ: A01 tot A09	OW: B01 tot B09
(5) A2,B2,C2,...	NZ: A1 tot I1	OW: A2 tot I2
(6) A51,A52,..	NZ: A1 tot A9	OW: A51 tot A59
(0) Alle mogelijkheden		

en niet op scherm vermeld :

(9) NZ even, OW oneven 1 = OW, 2 = NZ, 3 = OW, 4 = NZ enz...

U moet gewoon het cijfer intikken dat hoort bij de nummering van uw keuze.

Bij de optie (0) vraagt Brigitte U naar het eerste nummer van elke reeks paren, waarbij reeks 1 NZ is en reeks 2 OW. U kan deze volledig willekeurig kiezen.

LET OP : kies Uw nummering zodanig dat ze niet overlapt; U zal dan meerdere paren kunnen krijgen met eenzelfde nummer. Voor Brigitte geen probleem, maar voor u wel!

Naam van het schema

Vervolgens stelt Brigitte u de vraag hoe u dit schema wil noemen:



Geef de Naam van het Roulement in a.U.b.
_____.R26

U kiest voor het schema een naam bestaande uit 8 letters en/of cijfers, de extensie **.R26** wordt door Brigitte zelf gegeven. De naam van 8 letters kiest u vrij, hier volgen twee voorbeelden:

MI180903.R26 : een Mitchell van 18 paren, 9 ronden van 3 giften

MI160804.R26 : een Mitchell van 16 paren, 8 ronden van 4 giften

Na het intikken van de string met 8 tekens moet u NIET **<ENTER>** drukken.

Nadat u deze naam hebt ingetikt zet **BRIGITTE** zich even aan het werk om het gewenste schema op te stellen. Vervolgens slaat ze dit schema op in het geheugen (**<DIR>SCHEMA**). Als u later dit schema wilt hergebruiken, dan moet u het niet meer creëren: het volstaat om het op te roepen in de optie "Tornooi".

Het kan gebeuren dat u een naam intikt die reeds toegekend werd aan een schema. In dat geval vraagt **BRIGITTE**:



File bestaat reeds !! Overschrijven ?? (Y/N)

Als u **Y** (zonder**<ENTER>**) tikt, dan wordt het vorige schema dat dezelfde naam had overschreven en bent u het kwijt. Als u **N** intikt, dan stelt **BRIGITTE** u opnieuw de vraag naar de naam die u aan het schema wilt geven.

2.4.2 APPENDIX

Met deze optie kunt u een Mitchell Appendix aanmaken: een schema waarin het aantal ronden kleiner is dan het aantal tafels. Bijvoorbeeld: 20 paren (10 tafels) 4 giften per ronde en 7 ronden. Elk OW-paar ontmoet dus slechts 7 van de 10 NZ-paren.

In deze optie worden 4 aantallen ronden voorgesteld: 7, 11, 13 en 17. U kiest hieruit het aantal ronden dat u wil spelen.

Bij de vraag "**Basis? (7/11/13/17)**" tikt u het getal in van het aantal ronden dat u wenst te spelen.

"**Hoeveel Paren?**" U tikt in **20** (bijvoorbeeld). Als u een oneven getal intikt (bijvoorbeeld: **19**), dan veronderstelt BRIGITTE dat er 9 paren NZ zullen spelen en 10 paren OW (OW is dus bye tegen het hoogste paarnummer NZ uit het normale schema van 20 paren).

Vervolgens wordt u gevraagd naar de nummering der paren OW (zie 3.2.B).

En tenslotte moet u nog een naam kiezen (zie 3.2.C.); voorbeeld:
AP200704.R26 : Appendix, 20 paren, 7 ronden van 4 giften.

2.4.3. HOWELL

Howell is een verzamelnaam voor een groot aantal schema's met als gemeenschappelijk kenmerk: elk paar speelt tegen alle overige paren in dezelfde zitting.

Er zijn verschillende mogelijkheden, maar bij de klassieke Howell is het schema eenvoudig op te bouwen als men de startpositie (eerste ronde) kent: het hoogste paarnummer blijft altijd zitten (NZ aan tafel 1), de andere paren volgen mekaar cyclisch op en de giften gaan één tafelfnummer lager waarbij ze meerdere rusttafels (R) doorlopen.

Een startpositie (eerste ronde) zou er schematisch als volgt kunnen uitzien:

8-1 2R 6-2 R 7-5 4-3

Paar 8 (NZ) speelt tegen paar 1 (OW) de 1e bordgroep (giften 1-4)
Bordgroepen 2 (giften 5-8) en 3 (giften 9-12) worden gedurende de eerste ronde niet gespeeld (rusttafel R).

Paar 6 (NZ) speelt tegen paar 2 (OW) de 4e bordgroep (giften 13-16)
enz...

Brigitte vraagt u naar het aantal paren en het aantal giften per ronde. Als u beide getallen ingetikt hebt, dan stelt zij een bepaalde startpositie voor: cijfer **1** indrukken als u deze positie kiest; cijfer **0** als u uw eigen startpositie wilt invoeren.

Vervolgens moet u zoals gewoonlijk de naam van het schema invoeren, bijvoorbeeld:

HO080704.R26 : Howell, 8 paren, 7 ronden van 4 giften.

2.4.4. BAROMETER

De barometer wordt voor nagenoeg al onze grote toernooien gebruikt; het schema ervan is zeer eenvoudig: iedereen speelt gelijktijdig dezelfde (geduplicateerde) giften, NZ blijft zitten, OW elke ronde 1 tafelnummer hoger.

BRIGITTE heeft dus weinig instructies nodig om een barometer op te starten: een voorbeeld van een toernooi met 120 paren, 8 ronden van 4 giften:

"Hoeveel paren?" **120**

"Hoeveel giften per tafel?" **4**

"Hoeveel gespeelde ronden?" **8**

2.4.5 SIMULTAAN

Simultaan is een bijzondere vorm van Mitchell, die bijvoorbeeld gebruikt wordt in de Nationale, European en World Simultaneous. De eerste ronde wordt geduplicateerd en niet gespeeld. Het invoeren van het schema is precies hetzelfde als bij optie 3.2. Mitchell.

Let wel: bij het aantal ronden moet de duplicieronde meegeteld worden. De briefjes zijn in volgorde van de ronden geplaatst en niet numeriek afdalend.

2.4.6 NOG ->

Onder deze optie zit nog een submenu verborgen met verschillende mogelijkheden:

PARALLELE APPENDIX

Dit schema zal men meestal slechts gebruiken als men in 2 of meer zalen wenst te spelen (rokers en niet-rokers bijvoorbeeld). In elke zaal kan men een afzonderlijke appendix spelen.

Brigitte vraagt naar het basisgetal (7/11/13 of 17) = aantal ronden. En verder naar het aantal reeksen (zalen) en het aantal paren in elke reeks.

ENDLESS HOWELL

Een systeem voor tafelkaarten in Howell met wisselend aantal paren. Brigitte vraagt naar het aantal tafels, het aantal giften per tafel (barometer!), het aantal gespeelde ronden en tenslotte naar de tafels waar u een B-kaart hebt gelegd.

Pas op! Voor sommige aantallen tafels (7, 8, 11, 12, 13 14, 16, 17 en 24) is ook de TP-kaart een B-kaart.

REEKSEN MITCHELLS MET APPENDIX

Een schema waarbij meerdere reeksen tafels elk een Mitchell spelen met dezelfde boards. De laatste reeks tafels is gewoonlijk onvolledig en speelt in appendix met de voorlaatste reeks. Het systeem werkt voor 7, 11, 13 of 17 per reeks (ook voor 23 enz.. maar dat heeft weinig zin. De eerste vraag die Brigitte stelt is dan ook:

"Aantal Tafels per reeks? (7, 11, 13, 17)?" **11** (bijvoorbeeld)

"Aantal paren?" **49** (bijvoorbeeld)

Door deze ingave worden drie reeksen gemaakt: een volledige reeks van 11 tafels (22 paren) een tweede volledige reeks van 11 tafels plus een derde (onvolledige) reeks van 5 paren die in appendix speelt met de tweede reeks. De Bye wordt altijd toegekend aan de hoogste NZ nummer.

ALLE MOGELIJKHEDEN

In deze optie maakt Brigitte voor de organisator alle mogelijke schema's naar keuze. Brigitte stelt een hele reeks vragen betreffende de definitie van het toernooi, die u telkens moet beantwoorden.

Let op: u kunt alle mogelijke definities opgeven, alles kan! Of het dan een speelbaar schema oplevert, hangt af van de toernooileider!

Een voorbeeld : het schema van de American Whist League.

In dit roulement gaan de OW-paren telkens twee tafels omlaag, de bordjes één tafel omlaag. Als men dat gebruikt voor een viertallenturnooi, moet bovendien één ronde wegvallen, en met een even aantal tafels moet er bovendien gesprongen worden. Voor 14 tafels ziet het schema er als volgt uit:

R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	A I	B J	C K	D L	E M	F N	G A	H B	I C	J D	K E	L F	M G	N H
2	N J	A K	B L	C M	D N	E A	F B	G C	H D	I E	J F	K G	L H	M I
3	M K	N L	A M	B N	C A	D B	E C	F D	G E	H F	I G	J H	K I	L J
()	L L	M M	N N	A A	B B	C C	D D	E E	F F	G G	H H	I I	J J	K K
4	K M	L N	M A	N B	A C	B D	C E	D F	E G	F H	G I	H J	I K	J L
5	J N	K A	L B	M C	N D	A E	B F	C G	D H	E I	F J	G K	H L	I M
6	I A	J B	K C	L D	M E	N F	A G	B H	C I	D J	E K	F L	G M	H N
7	H C	I D	J E	K F	L G	M H	N I	A J	B K	C L	D M	E N	F A	G B
8	G D	H E	I F	J G	K H	L I	M J	N K	A L	B M	C N	D A	E B	F C
9	F E	G F	H G	I H	J I	K J	L K	M L	N M	A N	B A	C B	D C	E D
10	E F	F G	G H	H I	I J	J K	K L	L M	M N	N A	A B	B C	C D	D E
11	D G	E H	F I	G J	H K	I L	J M	K N	L A	M B	N C	A D	B E	C F
12	C H	D I	E J	F K	G L	H M	I N	J A	K B	L C	M D	N E	A F	B G

Dit schema kan U invoeren door achtereenvolgens te antwoorden :

Aantal Reeksen Tafels :	1	Aan tafel 1 zit paar :	9
Aantal Reeksen Paren :	2	Giften : Mitchell of Barometer (M/B) ?	M
Aantal Tafels in Reeks 1 :	14	Aan tafel 1 ligt gift :	1
Aantal Paren in Reeks 1 :	14	Is er een Relaistafel (Y/N)	N
Aantal Paren in Reeks 2 :	14	NZ per ronde omhoog	0
Aantal Reeksen Giften :	14	OW per ronde omhoog	-1
Hoeveel Giften per tafel ?	2	Springen (Y/N)	Y
Aantal Gespeelde Ronden ?	13 (de later geschrapte ronde meetellen)	Springen bij begin ronde	8
Ingave Tafelreeks	1	Bordjes per ronde omlaag	1
Startpositie		Hangt hieraan een appendixreeks?	N
Reeks Paren in NZ :	1	Schrappen Ronde (0 = stop)	4 , en dan 0
Aan tafel 1 zit paar :	1	Genummerde Briefjes (Y/N)	Y
Reeks Paren in OW :	2		
OWnummering (5) A2, B2, ...			

2.4.7. DIVERSE

Dit is de meest vrije optie van het schemasprogramma: elk willekeurig schema kan hiermee ingegeven worden, maar dit kan helaas niet vlug-vlug na het zojuist gespeelde toernooi. U moet elke schema volledig intikken. Dit gaat het gemakkelijkst met een zgn. meester-schema; maar het kan ook aan de hand van de loopkaarten (gidsbriefjes).

Stel, u hebt bijvoorbeeld het volgende meester-schema opgesteld: een "short Howell" (onvolledige Howell) voor 10 paren, 7 rondes van 4 giften elk, een schema dat helemaal niet overeenkomt met de basisprincipes waarmee een normale Howell gemaakt wordt. Om dit in **BRIGITTE** te krijgen moet u dus hoe dan ook werken in de optie "Diverse"

	1 - 4	5 - 8	9 - 12	13 - 16	17 - 20	21 - 24	25 - 28
1	1: 1 - 2	2: 3 - 4	3: 5 - 6	4: 7 - 8	5: 9 - 10		
2	3: 8 - 3	2: 10 - 6		1: 1 - 5	5: 4 - 7		4: 9 - 2
3	4: 4 - 10			5: 6 - 2	1: 1 - 8	2: 7 - 9	3: 5 - 3
4	3: 6 - 7		5: 3 - 9		2: 2 - 5	1: 1 - 10	4: 8 - 4
5		1: 1 - 9	2: 2 - 4		4: 3 - 6	5: 5 - 8	3: 10 - 7
6		4: 7 - 5	2: 8 - 10	3: 9 - 4		5: 2 - 3	1: 1 - 6
7	5: 5 - 9	4: 8 - 2	1: 1 - 7	2: 3 - 10		3: 6 - 4	

Dit schema hierboven moet u als volgt lezen:

- bovenste rij: bordgroepen (giften 1-4, 5-8 enz...)
- linkse kolom: nummering van de rondes.
 - eerste vakje links boven: | **1: 1-2** | betekent: aan tafel **1** speelt paar **1** (NZ) tegen paar **2** (OW) in de eerste ronde de giften **1-4.** enz..

Het afgebeelde schema is een "universeel schema" met doorlopende nummering. Het kan bijvoorbeeld gebruikt worden als onderdeel van een multiplex.

Nu even kijken hoe **BRIGITTE** u toelaat om dit schema in haar geheugen te plaatsen in de optie "Schemas - Diverse":

- "Reeksen Paren ?" **1**
- In een Howell is inderdaad slechts één reeks (geen reeks NZ en OW)
- In een Mitchell zijn 2 reeksen: een reeks NZ en een reeks OW.
- "Hoeveel Paren ?" **10** Totaal aantal paren in dit schema
- "Hoeveel lijnen per briefje?" **5**
- Dit aantal is gelijk aan het aantal malen dat elke gift gespeeld wordt, dus gelijk aan het aantal tafels in dit toernooi (inclusief de BYE-tafel)
- "Hoeveel Giften per tafel ?" **4** Bordgroepen van 4 giften: 1-4, 5-8 enz..
- "Hoeveel zulke Giftgroepen?" **7** 1-4 t/m 25-28
- "Ingave van Giften GroepNr: " **1**

Hier beginnen we nu in te geven welke paren de giften 1-4 tegen mekaar spelen.

Tafelnummers (eerste cijfer in elk vakje van het schema) moeten niet ingebracht worden: het interesseert **BRIGITTE** niet waar de giften gespeeld worden, dat mag voor haar part in Timboektoe zijn; als ze maar precies weet wie tegen wie heeft gespeeld voor elke gift. Dit in tegenstelling tot **Caroline** die het tafelnummer wel nodig heeft omdat daar ook loopkaarten gemaakt kunnen worden voor de deelnemers.

Als u een paarnummer (gevolgd door **<ENTER>**) opgeeft dat niet bestaat of dat u al gebruikt hebt, dan geeft **BRIGITTE** een geluidssignaal; zij aanvaardt wel het nummer dat u opgeeft. U kunt eventueel achteraf corrigeren nadat u alle paarnummers hebt ingetikt, door opnieuw te vragen om deze groep in te geven.

Na het laatste paarnummer **<ENTER>**, verdwijnt het kadertje voor de ingave van deze groep en kunt u beginnen met de volgende groep.

Ingevuld ziet dit venster (van groep 1, giften 1-4 dus) er als volgt uit:

Diverse		Giftreeks 1
Reeksen Paren ?	1	NZ: 1 OW: 2
Hoeveel Paren ?	10	NZ: 4 OW: 10
Hoeveel Lijnen / Briefje	5	NZ: 5 OW: 9
Hoeveel Giften per Tafel ?	4	NZ: 6 OW: 7
Hoeveel zulke Giftgroepen ?	7	NZ: 8 OW: 3
Ingave van Giften GroepNr:	1 (0=stop)	
1 - 10		

In het rechtse deel van het venster ziet u hoe vervolgens de nummers van de paren, zoals die in de eerste verticale kolom van het schema voorkomen, werden ingebracht. U gaat op dezelfde manier te werk voor de overige 6 giftgroepen.

Het is uiteraard van het grootste belang dat u achter elk NZ-nummer het juiste OW-nummer intikt. Maar ook de volgorde waarmee u de paarnummers NZ intikt is van groot belang: deze volgorde zal later terug komen als u een tornooi gaat uitrekenen. Van elke gift verschijnt dan een bordbriefje op scherm, met de paarnummers reeds ingevuld. De volgorde die dan op scherm verschijnt, is precies dezelfde als de volgorde waarmee u nu de NZ-nummers intikt. Het is dan uiterst handig dat deze volgorde precies dezelfde is als de volgorde op de ingevulde bordbriefjes die uit het tornooi komen. Bij het intikken van de resultaten moet u dan niet meer kijken naar de paarnummers; u tikt gewoon de scores in te beginnen bij de score bovenaan het bordbriefje. Als u deze voorzorgsmaatregel niet neemt, dan moet u voor elke score eerst gaan onderzoeken bij welk NZ-paar die hoort en dat is uiterst tijdrovend, zeker in tornooien met veel paren.

U ziet dat in het voorbeeld de volgorde van de paren in het schema niet overeenkomt met de volgorde die aan **BRIGITTE** werd opgegeven: in het schema speelt 1-2 eerst, gevolgd door 8-3 enz... Aan **BRIGITTE** werd opgegeven: 1-2 gevolgd door 4-10, 5-9 enz., dus in opgaande orde volgens de NZ-paarnummers, precies zoals ze op een voorgenummerd bordbriefje verschijnen.

Als u niet-voorgenummerde bordbriefjes gebruikt, dan geeft u aan **BRIGITTE** gewoon de volgorde van het schema op.

2.5. de (clubnaam).BRG FILE

Nota vooraf: dit hoofdstuk is vrij uitgebreid. Brigitte zal echter uitstekend haar werk doen zonder dat u wijzigingen aanbrengt in uw .brg file.

Om te functioneren heeft Brigitte een file **(clubnaam).brg** nodig die zich in dezelfde **<DIR>B26** bevindt als het programma **brigit26.exe** zelf.

In deze .BRG zitten een reeks instructies voor **BRIGITTE**. Die instructies kunt u naar believen wijzigen en aanvullen ... althans als u de hierna volgende instructies opvolgt. Twee uitzonderingen: de naam van uw **.brg file** en het controlenummer mag u nooit wijzigen!!!

Deze **.brg** file kunt u aanpassen in elke tekst editor (Norton Commander, tekstverwerker enz..). Let wel, als u het in een tekstverwerker doet, dat u achteraf deze file omzet in een ASCII formaat!

2.5.1. Uw .BRG file zoals die standaard geleverd wordt

Een fictieve club heeft bijvoorbeeld volgende **onedown.brg** file gekregen met een aantal codes en standaardinstellingen. De naam van deze **.brg** file mag nooit gewijzigd worden, zoniet houdt **BRIGITTE** meteen op met werken! Als u een nieuwe clubnaam wilt kiezen, dan moet u vooraf het VBL-secretariaat contacteren.

naam = Piet Van Slag = naam van de verantwoordelijke gebruiker

Deze naam verschijnt ook in het "Welkom" van **BRIGITTE**

controle = 7097 = een controlenummer (toegekend door de VBL)

Ook dit controlenummer mag nooit gewijzigd worden, zoniet geeft **BRIGITTE** er op slag de brui aan.

club = One Down = naam van de club

Verschijnt eveneens in het Welkom; die naam wordt ook telkens door **BRIGITTE** voorgesteld om te geven als titel aan een tornooi dat u gaat opstarten.

defparen = KLASSIEK = methode van parentornooi uitrekenen
meer hierover **(2.5.2 en 8.2)**

defbutler = BUTLER = methode van Butler uitrekenen
meer hierover **(2.5.2 en 8.2)**

dirwerk = C:WERK\ C: het programma werkt op de harde schijf

dirroul = C:SCHEMA\ id

dirdeel = C:DEEL\ id

dirstand = C:DEEL\ id

dirtrans = C:\TRANSF id

Hier krijgt BRIGITTE aanwijzingen waar ze files moet gaan zoeken of wegschrijven. Als u namen van directories wijzigt, dan moet u die ook hier wijzigen
--

Indien u **BRIGITTE** wil laten functioneren vanaf een diskette, dan moet u hier overal c: vervangen door a: of door b:

printer = OFF = ingetikte briefjes worden niet automatisch
U kunt dit op **ON** zetten.

afkorting = ON = namen van deelnemers worden standaard ingebracht met hun afkortingen. Dit kunt u op **OFF** zetten, dan moeten de namen manueel ingetikt worden of opgezocht in de lijsten.

Bij opstarten leest Brigitte elke lijn van deze **.brg file** en zet de parameters in **BRIGITTE** op de door u gevraagde waarde. Niet goed geconstrueerde commando's worden gesignaleerd, de volgorde van de commando's is meestal onbelangrijk.

In de **.BRG** file kunt u daarnaast een aantal standaard (default) waarden aanpassen naar uw behoefte. In de (read me) file **brglijst** vindt u een volledig overzicht van de mogelijkheden.

2.5.2. LIJST VAN AANPASBARE GEGEVENS IN DE .BRG FILE

Wij geven achtereenvolgens de standaardwaarde zonder melding in de **.BRG** file, dan de manier van aanpassen binnen Brigitte, gevolgd door de melding in de **.BRG** file die de waarde kan aanpassen.

2.5.2.A. Directories

Standaard: Brigitte zoekt en/of schrijft de diverse files in standaard directories:

- ***.B26** en ***.D26** in **C:\B26\WERK**
Hierin slaat Brigitte de resultaten van gespeelde toernooien op, voor later herbruiken of wijzigen.
- ***.R26** in **C:\B26\SCHEMA**
Hierin komen alle schema's die u ingebracht hebt in Brigitte, met de naam die u er aan gaf.
- ***.ldn** en **vbleden.lys** in **C:\B26\DEEL**
Lijst van uw clubleden met hun afkortingen en een ledenlijst van de VBL met lidnummers.
- ***.STD** in **C:\B26\DEEL**
Hierin worden de eindstanden van alle berekende toernooien bewaard onder de naam die u aan elke toernooifile gaf.
- ***.DBD, DBS** en ***.DLN** in **C:\TRANSF**
Eindstanden en lijsten van deelnemers in een formaat dat kan overgeschreven worden naar een DBase file.
- ***.DBM** in **C:\B26\MPS**
Resultaten in het formaat voor de berekening van de masterpoints.
Terwijl Brigitte in werking is, kunt u uiteraard de naam van de files of directories niet wijzigen. Met een editor kunt u dat wel doen in uw **.BRG** file. Let er echter wel op dat alle files zich in de juiste (eventueel hernoemde) directories bevinden.

```
dirwerk = C:WERK\  
dirroul = C:SCHEMA\  
dirdeel = C:DEEL\  
dirstand = C:DEEL\  
dirtrans = C:\TRANSF\
```

2.5.2.B. Soort Monitor

Standaard: Brigitte herkent of u een kleurenmonitor hebt of niet. Standaard aanpassen:

```
MONITOR = MONO  
MONITOR = COLOR  
MONITOR = LAPTOP
```

Vooraf "kleurenadapters" geven vaak slechts 2 kleuren

2.5.2.C. Paswoord

Standaard: er is geen paswoord nodig om Brigitte op te starten.

Standaard aanpassen:

PASWOORD = (gevolgd door een willekeurige string).

Nu zal Brigitte u eerst om het paswoord vragen en na tweemaal proberen u er uit gooien. Dit paswoord is door een expert natuurlijk snel gevonden maar voor een leek voldoende afweer om van Brigitte "af te blijven"!

2.5.2.D. Rekenmanier

Als u een tornooi opstart (zie volgend hoofdstuk), dan zal **BRIGITTE** u steeds vragen of u een **<P>** (gewoon parentornooi) of een **** (Butler) berekening wenst.

Paren, Standaard: **BRIGITTE** neemt aan dat u elk bordbriefje van top tot nul wilt uitrekenen de klassieke 0 - 2 - 4 - 6 .. Als u **** (Butler) hebt gekozen, gebruikt zij de klassieke Butler telling.

U kunt dit standaard wijzigen in uw **.brg** file, bijvoorbeeld:

defparen = ASCHERMAN

defbutler = BASTILLE

Als u dan **<P>** tikt, dan gebruikt ze Ascherman.

U kan ook direkt speciëren:

<A> voor Ascherman

<K> of **<M>** voor Klassiek

<L> voor Bastille (Butler)

<R> voor gewone Butler

<S> voor simultaan

Of u kan in de optie Rekenmanier onder **Opties** uw keuze maken, zelfs halverwege het verwerken van een tornooi.

Meer informatie over "Ascherman" en "Bastille" kunt u verkrijgen bij Herman De Wael.

2.5.2.E. VBLfile

Standaard: invoeren van deelnemers via het lidnummer (VBLnummer) is altijd mogelijk.

Aanpassen: niet echt nodig. Als u echter de **vbleden.lys** niet hebt opgestart kunt u standaard aanpassen: **VBLEDEN = OFF**

2.5.2.F. INVOEREN VAN DEELNEMERS

Standaard: als u alle deelnemers wenst in te geven, dan gaat dit met de afkortingen.

Aanpassen: in het Invoermenu, tijdens de werking van Brigitte: kiezen tussen **Afkorting**, **VBLNummers** of **Voluit**.

Standaard aanpassen: in de **.BRG** :

AFKORTING = OFF en de standaardmanier wordt **Voluit**

VBLNummers = ON invoeren via lidnummers

Let op: Brigitte gebruikt de laatste melding die ze ontmoet in de **.BRG** file.

2.5.2.G. PRINTEN

Standaard: **Printer = ON**. De ingetikte bordbriefjes worden automatisch afgedrukt.
Standaard aanpassen: in **.BRG: Printer = OFF**
Aanpassen: in het menu "Opties" met de optie "Autom.printen".

2.5.2.H. Frequenties Printen

Standaard: worden niet afgedrukt.
Standaard aanpassen in **.BRG : FREQUENTIES = ON**
Aanpassen: **Frequenties ON** in het optiesmenu.

2.5.2.I. Vier op een rij printen

Standaard: 2 briefjes worden naast mekaar gedrukt
Standaard aanpassen: in **.BRG: VierNaastElkaar = ON**
Aanpassen: **Vier naasten ON** in het optiesmenu.

2.5.2.J. OW resultaten printen

Standaard: enkel de OW resultaten op giften met decimale punten enz.
Standaard aanpassen: in **.BRG: OWPrinten = ON**
Aanpassen: **OWPRINT ON** in het optiesmenu.

2.5.2.K. DBD, DBS en DBR file

Standaard: deze files worden normaal niet aangemaakt.
Standaard aanpassen:
DBDFile = ON
DBSFile = ON
DBRFile = ON

2.5.2.L. MP File

Standaard: er wordt een **.DBD** file gemaakt voor de masterpoints in de **<DIR> MPS**.
Aanpassen: niet echt nodig. Als u echt geen masterpoints wil dan in **.BRG:**
MPFILE = OFF

2.5.2.M. TAAL

Standaard: scherm- en printtaal Nederlands.
Aanpassen: in het menu Opties
Standaard aanpassen in **.BRG**
TAAL = FRA of **TAAL = ENG**

2.5.2.N. BACK-UP

Als u een back-up doet (zie 4.A.8), schrijft **BRIGITTE** de B.26 en D.26 files weg naar diskette A:
Aanpassen: met **BACK-UP = B:** kan u een andere diskette aanduiden.

2.5.2.O. LIGA

Opties: **LIGA = VBL** of **BBF**
BRIGITTE gebruikt dan de lijst **BBFLEDEN.LYS** die u op uw diskette vindt.

HFDST III

OP STAP MET BRIGITTE

SAMENVATTING

- 3.1. OPLADEN VAN EEN TORNOOI
- 3.2. DEELNEMERS INVOEREN
- 3.3. INVOEREN VAN DE SCORES
- 3.4. UITSLAG BEREKENEN EN AFDRUKKEN
- 3.5. CARROUSEL

In dit hoofdstuk bestuderen we hoe een toernooi berekend wordt, in de veronderstelling dat Brigitte volledig geïnstalleerd werd naar de noden van uw club, met o.a. alle schema's ingebracht die gebruikt worden. (zie vorig hoofdstuk)

Het programma wordt opgestart zoals beschreven in punt 2.2 todat het hoofdmenu verschijnt.

Indien u een toernooi wilt uitrekenen waarvan u het schema reeds op de harde schijf geplaatst hebt (omdat u het vroeger aangemaakt hebt) dan moet u **niet** passeren langs de optie "Schemas". Na het opstarten gaat u meteen met pijltje rechts (of door de letter <T> in te drukken) naar "Tornooi" in het hoofdmenu. U drukt op <ENTER> en dan verschijnt dit submenu:



Met pijltje en <ENTER> of door de beginletter in te tikken kiest u voor Nieuw of Bestaand.

Nieuw: gewoon, het opladen van een nieuw toernooi dat u wilt gaan uitrekenen.

Bestaand: Een toernooi dat vroeger reeds opgeladen werd kunt u hiermee terug oproepen om wijzigingen aan te brengen of de uitslag opnieuw af te drukken enz..

Let op: om welk toernooi dan ook uit te kunnen rekenen moet u altijd via de optie "Tornooi" gaan: het toernooi opladen. Zo niet weet BRIGITTE niet welk schema ze moet kiezen en welke naam ze aan het toernooi moet geven.

3.1. OPLADEN VAN EEN TORNOOI

3.1.A. OPLADEN VAN EEN NIEUW TORNOOI

U kiest voor de optie Nieuw en volgend beeld verschijnt:

Kies de SchemaFile:	C: SCHEMA*.R26
	XXXXXXXXX.R26 XXXXXXXXXXXX.R26 XXXXXXXXXXXX.R26 XXXXXXXXX.R26 XXXXXXXXXXXX.R26

(clubnaam) Vrijdag 14 Maart 1997

In het kadertje rechts boven ziet u de naam (**XXXXXXXXX.R260**) van een reeks schema's die vroeger reeds ingebracht werden.

U kiest het schema dat u nodig hebt door de oplichtende balk met de pijltjes op het betrokken schema te zetten gevolgd door **<ENTER>**.

Indien u net voordien een nieuw schema had aangemaakt in "Schemas" zal Brigitte u eerst de vraag stellen of precies dat nieuwe schema moet gebruikt worden (**Y** of **N**). Kiest u voor **N** dan verschijnt het kadertje rechts boven met de lijst van bestaande schema's waaruit u kunt kiezen.

Vervolgens stelt Brigitte u een aantal vragen die u moet beantwoorden of het antwoord dat zij voorstelt bevestigen met **<ENTER>**. Hieronder een voorbeeld waarbij voor een schema **MI140704.R26** gekozen werd:

Geef een Naam aan de Tornooifile Juist Acht Letters - NIET eindigen met ENTER vr970314.B26
Geef een Titel voor dit Tornooi ? Maximum 40 Letters GROOT GEMASKERD CARNAVAL TORNOOI
Geef ook een Ondertitel - max 12 letters bijvoorbeeld : Zitting 1
Wat is de datum van het Tornooi ?
Kies de Uitrekenmanier: Paren of Butler (P/B) ?

(clubnaam) Vrijdag 14 Maart 1997	vr970314.B26
-------------------------------------	--------------

"Naam van deze Tornadoifile?" In ons voorbeeld kozen wij voor een toernooi dat gespeeld werd op 14 maart 1997 (970314) voorafgegaan door de afkorting van de dag: **vr970314.B26**.

U mag daar een willekeurige naam aan geven van precies 8 letters en/of cijfers. Hier werd gekozen voor de datum in een volgorde die een mooie automatische rangschikking oplevert in de **<DIR> WERK** waarin de namen van alle gespeelde toernooien worden opgenomen, geklasseerd volgens weekdag.

Vervolgens worden de titels gevraagd: zij stelt uw clubnaam voor; u kunt die keuze bevestigen met **<ENTER>** of desgewenst een andere naam invullen zoals in ons voorbeeld:

GROOT GEMASKERD CARNAVAL TORNOOI.

Hierna kunt u ook nog een ondertitel inbrengen, hier bijvoorbeeld **Zitting 1**.

Brigitte stelt dan de systeemdatum voor; Deze kunt u desgewenst wijzigen met de <+> of <-> toetsen, en beëindigen met **<ENTER>**

En tot slot vraagt zij "Paren of Butler (P/B) ?" U kiest voor een gewone paren berekening met **<P>** of voor een uitrekening in Butler (IMP's) met ****.

Na deze laatste keuze verdwijnt dit scherm en zit u terug in het submenu "Tornooi". U verlaat dit met **<spacebar>**.

3.1.B. OPLADEN VAN EEN BESTAAND TORNOOI

In een kadertje krijgt u nu een lijst van toernooien die u vroeger reeds hebt opgeladen. U kiest met de balk het toernooi dat u nodig hebt gevolgd door **<ENTER>**

Dit toernooi is nu meteen gebruiksklaar: u kunt

- verder resultaten intikken als u dit op zeker ogenblik onderbroken hebt..
- ingetikte resultaten wijzigen, arbitrale scores e.d. aanbrengen...
- namen van spelers wijzigen...
- allerlei resultaten afdrukken enz...

3.1.C. TITELS

Met deze optie kunt u de titels van een toernooi en de namen van diverse groepen (noord-zuid/oost-west) wijzigen.

3.1.D. SCHEMA

Met deze optie kunt u het gehele schema op scherm laten verschijnen en afdrukken.

3.1.E. BYE (let op: hot-key **<Y>**)

Geef hier de nummer van het ontbrekende paar in.

Het is dus niet nodig om afzonderlijke toernooischema's te maken om te voorzien in een bye; bijvoorbeeld: een schema voor 17 en een ander voor 18 paren. U kiest gewoon voor het schema met 18 paren en met deze optie **bYe** voert u het paarnummer in tegen wie men een ronde vrij is

3.1.F. EDITBRIEF = wijzigen paarnummers

Het gebeurt soms dat één of meer giften gespeeld worden door paren die in feite andere giften hadden moeten spelen in die ronde. Als het de eerste maal is dat zij deze giften spelen, dan moet het resultaat dat zij behaalden op deze verkeerde giften wel behouden blijven. Maar Brigitte toont in de optie **Briefjes** de paarnummers die zij kent (de juiste paren die de giften hadden moeten spelen!).

Met de optie **Editbrief** kunt u nu de paarnummers wijzigen. Na ingave van het nummer van de gift in kwestie wordt naar het nummer van de lijn gevraagd waar de paren moeten gewijzigd worden. Daarna kunt u de nummers ingeven van de paren die de gift in werkelijkheid gespeeld hebben in NZ en OW.

Indien een lijn niet gespeeld werd, kan een 0 ingegeven worden voor het paarnummer NZ. Een niet gespeelde lijn kan men wel gebruiken. Dit is nodig voor het herstellen van een ten onrechte gebruikte **<F7>** bij het invoeren van de resultaten in **Briefjes**

3.1.G. GIFT NIET GESPEELD

Als u een volledige gift niet ingeeft, dan zal Brigitte denken dat het tornooi niet volledig werd ingetikt. Met deze optie kunt u Brigitte vertellen dat de gift (of giften) niet gespeeld wordt (door niemand!). Dit kan bijvoorbeeld nuttig zijn als u een schema gebruikt van 4 giften per tafel waarvan er maar drie gespeeld worden.

3.1.H. WIJZIG GIFTNUMMER

Soms gebeurt het dat u in een tornooischema andere bordjes gaat gebruiken dan voorzien. Bijvoorbeeld: u wijzigt een Mitchell van 9 tafels in één van 10 tafels door de giften 28-30 op de relaistafel tussen tafels 5 en 6 te leggen. Volgens het schema zijn dat de giften 16-18, en onder die nummers vindt Brigitte de paarnummers die deze giften gespeeld hebben. Met deze optie kunt u aan deze briefjes het juiste bordnummer toekennen, zodat na het afprinten de deelnemers de juiste giftnummers terugvinden.

Let op, in het bovenvermelde voorbeeld zult u nog steeds bij "Giftnummer ?" 16 antwoorden voor het ingeven van "bordje" 28 !



3.2. DEELNEMERS INVOEREN

Brigitte kent verschillende methoden om de lijst van deelnemers in te voeren. Van belang is om de lidnummers mee op te nemen: de berekening van de masterpoints gebeurt op het lidnummer alleen!

De meest eenvoudige methode is deze met afkortingen: aan elke naam met lidnummer wordt een eenmalige afkorting verbonden bestaande uit 3 letters. Door het intikken van deze afkorting wordt de volledige naam met lidnummer opgeroepen. Vooral voor het berekenen van uw wekelijkse clubtornooien is dit zeer handig.

U moet dan wel vooraf een file aanleggen met namen en lidnummers waarvoor u telkens een afkorting kiest. Een voorbeeld van een lijst met enkele bestuursleden van de VBL:

SMH	DE SMET HANS	11083	Hier werd gekozen voor het volgende
KEN	KEMEL NOEL	10004	systeem: de eerste 2 letters van de
MAP	MAGERMAN PAUL	10001	familienaam (zonder "Van" of "De" en
SME	SMETS ERIC	10017	dergelijke) plus de eerste letter
BRN	VANDENBROECK NATHALIE	10018	van de voornaam.

Deze file kunt u aanmaken (en regelmatig aanvullen) in het programma ledenafk.exe. dat zich in de subdirectory met dezelfde naam bevindt. Druk **<ENTER>** en u kunt aanvullen en wijzigen naar believen.

3.2.1. DEELNEMERS MENU

In het hoofdmenu kiest u met **<ENTER>** voor de optie "Deelnemers". Er verschijnt nu een submenu:



De verschillende opties kiest u met de pijltjes en **<ENTER>** of door de eerste letter van de optie in te tikken.

Indien men geen deelnemers inbrengt, dan kan het tornooi nog altijd uitgerekend worden; de eindstand vertoont dan uiteraard geen namen, enkel paarnummers.

We kiezen voor "Invoeren" : het ingeven van de deelnemers aan uw tornooi.

3.2.2. INVOEREN VAN DE DEELNEMERS

Nadat u gekozen hebt voor de optie "Deelnemers - Invoeren" verschijnt een kader op uw scherm waarin u de namen kunt inbrengen volgens een door u te kiezen methode. De standaard instelling werkt met het ingeven van afkortingen. Deze standaardinstelling kan gewijzigd worden (zie verder).

Nu verschijnt het volgende scherm:

Noord-Zuid				
1	1	A: ____	00000	00000
2	3		00000	00000
3	5		00000	00000

Als u nu een (door Brigitte gekende) afkorting intikt, dan wordt op lijn 1 de naam van de betrokken speler ingevuld en de 5 nullen vervangen door z'n lidnummer. Per paar moeten uiteraard twee afkortingen ingebracht worden.

U kunt op een eenvoudige manier afstappen van het systeem met afkortingen: u drukt **<spacebar>** en nu kunt u een naam met lidnummer inbrengen, telkens gevolgd door **<ENTER>**. U kunt dit bijvoorbeeld doen voor een deelnemer waarvan Brigitte nog geen afkorting kent.

U hebt nog twee andere mogelijkheden om namen in te voeren; u tikt:

<F3> nu verschijnt de lijst van namen die u reeds in het geheugen hebt aangemaakt. U kiest een naam door er met de pijltjes naartoe te gaan en te bevestigen met **<ENTER>**.

<F4> u kunt nu gewoon een VBL lidnummer inbrengen: Brigitte kent alle leden met hun lidnummer. U tikt het lidnummer in gevolgd door **<ENTER>**, en de naam wordt automatisch ingevuld.

<F5> wanneer u de juiste schrijfwijze van de naam en/of het lidnummer van iemand niet kent, brengt u een voldoende aantal letters in van die naam. Daarna tikt u **<F5>**. Brigitte geeft u een aantal namen met lidnummer waaruit u de juiste kiest.

Brigitte wordt u geleverd met als standaardinstelling (Default): het inbrengen van de namen via de afkortingen, die u vooraf moet aanmaken in het programma **ledenafk.exe**.

Bij het ingeven van de laatste naam (lidnummer) stopt het ingeven automatisch, waarna het submenu opnieuw verschijnt.

3.2.3. MANIER: AFKORTING

Hieruit blijkt dat de standaardinstelling op "Afkortingen" staat. Voor het opgeladen toernooi kunt u deze instelling wijzigen door in deze optie steeds op **<ENTER>** te drukken en te kiezen voor ingave via **VBLnrs** (ingave van de lidnummers) of **Voluit** (waarna u zelf de namen en lidnummers moet ingeven).

Tijdens het invullen van de deelnemers kunt u altijd terugvallen op een afkorting als u gekozen hebt voor een andere optie: u tikt bij een bepaalde naam **<F2>**, waarna u een afkorting kunt inbrengen (dit geldt ook wanneer u een foutieve afkorting hebt ingetikt).

3.2.4. KARAKTERS en REEKSKARAKTERS

U kunt aan elk paar één of meerdere "karakters" meegeven om later een bijkomende selectie te maken in uw eindstand, bijvoorbeeld: B voor beginners, D voor dames enz.. Zo kunt u tot 26 selecties (letters) gaan. Maar elk paar kan maximaal vier karakters krijgen. De volgorde heeft geen belang. De karakters kan u invoeren achter de tweede speler. U moet dan wel de optie "Karakters" op **ON** zetten in dit menu.

Zie optie Deelstand in het menu Uitslag.

Met de optie "Reekskarakters" kan U eenzelfde karakter toekennen aan alle paren van een reeks. Dit is handig als U in een toernooi met 4 reeksen (2 noord-zuid en 2 oost-west) een eindstand wilt van Noord-Zuid alleen.

3.2.5. UIT FILE

U kan de deelnemerslijst aanmaken in een ander programma (bijvoorbeeld DBase) en uitschrijven in een ASCII-file met extensie .DLN, die men plaatst in de transfer directory <TRANSF>.

Brigitte kan dan deze file inlezen.

Formaat van deze file :

Ze moet bestaan uit één regel per paar met :

```
1 blanco
25 posities voor de naam van de eerste speler
1 blanco
5 posities voor het lidnummer van de eerste speler
1 blanco
25 posities naam tweede speler
1 blanco
5 posities lidnummer tweede speler
(weliswaar neemt Brigitte slechts 21 characters per naam op)
```

En dit in dezelfde volgorde als de deelnemers nodig zijn binnen Brigitte.

Deze file kan het gemakkelijkst gemaakt worden in DBase met :

```
SET HEADING OFF
SET ALTERNATE TO xxxxxxxx.DLN
SET ALTERNATE ON
LIST OFF FIELDS SPELER1, VBL1, SPELER2, VBL2
SET ALTERNATE OFF
SET ALTERNATE TO
```

waarbij de velden de geciteerde lengtes (25,5) hebben.

Optioneel kan U langs deze weg ook nog de karakters en de behaalde score in vorige zittingen doorgeven. Per lijn moet U dan bovendien vermelden :

```
1 blanco
4 posities voor de karakters
1 blanco
3 posities voor het aantal gespeelde giften (in die vorige zittingen)
1 blanco
10 posities voor de score, waarin een decimaalpunt en 6 decimalen.
```

3.2.6. VORIGE ZITTING

Als u deze optie kiest, dan zullen de namen en resultaten van paren uit de vorige zitting opgenomen worden, bijvoorbeeld als u een toernooi speelt over meerdere zittingen met dezelfde paren.

Brigitte geeft u de lijst van de bestaande **.D26** files.

Na keuze zijn deze namen en uw nieuw bestand opgenomen en weggeschreven in een nieuwe **.D26** file (met een nieuwe naam).

Brigitte vraagt opnieuw naar de titels (want die kunnen gewijzigd zijn - vooral de datum!). De twee titels worden met de uitslag afgedrukt, enkel de eerste titel verschijnt boven de totaalstand na meerdere zittingen.

De totale eindstand zal weggeschreven worden in een nieuwe **.D26** file (die kan dienen voor opname naar een volgende zitting toe). Zij vraagt nu naar de filenaam daarvoor. Geef een andere filenaam in !!!

Brigitte maakt ook een **.T26** file aan. Hierin wordt de naam van het paar in één string gezet. Als nu een vervanger meespeelt, waardoor er 3 spelers in het betrokken paar optraden, dan moet u deze string veranderen zodat de totaalstand over de beide zittingen de drie namen vermeldt.

3.2.7. SCORES VORIGE ZITTING

Met deze optie kan u de scores van de vorige zitting manueel aanpassen. Per paar moet u het aantal giften ingeven dat zij gespeeld hebben en het percentage dat zij hebben gehaald. Opgelet: deze werkwijze wordt niet aangeraden aangezien Brigitte bij "Opname Vorige Zitting" meer decimalen opneemt dan de twee die u hier kunt aanpassen.

Wel kan hiermee bv. een vorige zitting worden ingegeven die niet via Brigitte was uitgerekend. In dat geval vraagt Brigitte eerst "Vorige zitting nog niet opgenomen - toch scores ingeven?".

3.2.8. WIJZIGING PAARNUMMERS

Met deze optie kunt u nummers van paren wijzigen; bijvoorbeeld: u gebruikt een deelnemerslijst van een vorige zitting, maar één of meerdere paren moeten een nieuw nummer krijgen.

Na ingave van 2 paarnummers zijn de namen van de deelnemers tussen deze paarnummers uitgewisseld. Hun scores uit een vorige zitting nemen de paren uiteraard mee naar hun nieuw paarnummer!

Er zijn drie mogelijkheden:

- Wisselen van **2 Paarnummers**;
- Wisselen van alle paren tussen **2 Reeksen**; bijvoorbeeld: alle NZ worden OW en omgekeerd.
- Verhogen of verlagen van alle paarnummers **In 1 Reeks**; bijvoorbeeld: u hebt 18 paren ingeschreven via een extern programma; maar er komen nog 2 paren bij. Als u nu met "**Uit file**" uw lijst opneemt, staat paar 1 OW als 10 NZ. U moet nu alle paren van OW 1 nummer opschuiven en dan paren 10 en 21 omwisselen.

Na gebruik van het submenu keren we zoals altijd terug naar het hoofdmenu door op **<spacebar>** te drukken.

3.2.9. PRINTEN en DEELLIJST

Als u een deelnemerslijst hebt ingebracht kunt u hem desgewenst afdrukken met deze optie, bijvoorbeeld ter controle.

Ook kan U een lijst laten afdrukken van alle deelnemers die een bepaald karakter hebben.

3.3. INVOER EN VAN DE SCORES

3.3.A. BYE

Als u een toernooi hebt met een oneven aantal paren, dan zult u best, vooraleer u aan het berekenen begint, dit aan Brigitte vertellen.

U gaat in het hoofdmenu naar "Tornooi" <ENTER> en kiest in het dan verschijnende submenu voor de optie "bYe" <ENTER>. Brigitte vraagt nu naar het nummer van het paar waartegen men bye is.

Dit zal de zaken sterk vereenvoudigen als u de resultaten per gift intikt: de lijn van de bye wordt dan automatische overgeslagen.

3.3.B. HET INVOERMENU

In het hoofdmenu gaat u naar "Invoer"<ENTER>, waarna het volgende submenu verschijnt.		
De betekenis van deze opties:		
mers Invoer Tot		: Briefjes - Normale ingave van de briefjes
Briefjes	<K>	: Korrektie - Verbetering ingave van een briefje
Korrektie	<C>	: Ingave van de scores van één briefje
sCorekaart	<L>	: Lijnen - Ingave lijn per lijn
scoreLijn	<U>	: Ingave van giften vanaf een diskette
Uit file	<S>	: Strafpunten ingeven
Straffen	<P>	: Printen - van een reeks briefjes/frequenties
Print	<F>	: lijst van de scores van hoog naar laag
Frequenties	<M>	: lijst van de nog niet ingegeven briefjes
Missende		

U kiest elke optie door de beginletter in te tikken of er met de pijltjes naartoe te gaan en <ENTER>.

3.3.C. BRIEFJES = ingeven van de resultaten.

In deze optie kunt u dus de resultaten inbrengen, gift per gift. Brigitte vraagt u eerst naar het nummer van de gift. U kunt ze in een willekeurige volgorde inbrengen. Als u het nummer ingetikt hebt, dan verschijnt het volgende beeld (we nemen gift 12).

Gift 12 (W / NZ)					
Ln	NZ	OW	scNZ	scOW	resNZ resOW
1	1	12			
2	3	14			
3	5	2			
4	7	4			
5	9	6			
6	11	8			
7	13	10			

Boven staat het nummer van de gift die u gekozen hebt, gevolgd door een automatische aanduiding (W/NZ): west gever en NZ kwetsbaar in gift 12.

Onder scNZ en scOW vult u de resultaten in die op het briefje genoteerd werden.

Na ingave van alle scores zal Brigitte u vragen naar het nummer van de volgende gift.

3.3.D. INTIKKEN VAN DE RESULTATEN

U ziet dat Brigitte bij elke gift de nummers van de paren reeds ingevuld heeft, vanuit het schema waarmee u het tornooi hebt opgestart. U moet dus nog enkel resultaten intikken. Na elke score: **<ENTER>**.

Als alle resultaten van één briefje zijn ingebracht, dan rekent Brigitte meteen de matchpunten per paar uit: ze verschijnen onder de hoofdingen **resNZ** en **resOW**.

Bij het intikken:

Standaardinstelling: * voor NZ: een absoluut getal (zonder + teken)

* voor OW: het getal voorafgegaan door een - teken.

Een rondpas = gewoon **<ENTER>** drukken.

Als u een bye had opgegeven, zijn op de betrokken lijn geen paarnummers ingevuld; u kunt die lijn trouwens niet bereiken om een score in te geven.

Als u een fout getikt hebt, dan kunt u altijd naar de betrokken lijn met de pijltjestoetsen voor correctie, behalve wanneer u de laatste score ingetikt hebt (zie: correctie).

Met een aantal functietoetsen kunt u het ingeven vergemakkelijken of speciale scores invoeren:

<esc> hiermee beëindigt u het ingeven van deze gift, zelfs als alle resultaten nog niet werden ingebracht. Later kunt u deze gift terug oproepen om het ingeven te vervolledigen.

<F1> waarmee u een hulpscherm oproept dat uitleg verschaft over de hierna volgende functietoetsen.

<F2> met deze toets wisselt u het NZ paar om met het OW paar; voor het geval een bordje in de verkeerde richting op de tafel werd gelegd maar overigens correct gespeeld werd.

<F3> voor het inbrengen van arbitrale scores in de vorm van percentages, door Brigitte gekend onder de naam "moyennes". Zij vraagt voor NZ en OW afzonderlijk welk percentage u wilt geven.

<F4> voor het ingeven van een "splitscore": NZ krijgt van de arbiter een andere score dan OW. Een voorbeeld: de arbiter beslist dat de score op het spel moet zijn:

* voor NZ: **-620** (alsof OW 4□ juist gemaakt hadden)

* voor OW: **-170** (alsof OW 3□+1 hadden gespeeld).

Let op het -teken: als de score bij OW hoort, altijd -score!

<F5> voor het berekenen van de score: geef contract en resultaat in, Brigitte berekent voor u de score.

<F6> Fouled board: als de resultaten op een bepaalde gift om één of andere reden niet met elkaar vergeleken kunnen worden; bijvoorbeeld omdat tijdens het tornooi "ergens onderweg" één of meerdere kaarten in een verkeerd vakje terecht gekomen zijn. U kunt nu uitrekenen in 2 of 3 groepen al naar gelang de betrokken gift in twee (of extreem zelfs in drie) verschillende samenstellingen door het tornooi circuleerde.

Vóór elke score drukt u **<F6>** waarna Brigitte vraagt tot welke groep de score behoort (groep A, B of C: de betrokken letter intikken).

<F7> Niet gespeelde lijn; bijvoorbeeld omdat men aan een bepaalde tafel deze gift niet (of niet meer) heeft kunnen spelen. Als de cursor op deze lijn staat, dan drukt u gewoon **<F7>** in, waarna zij bevestiging vraagt **<Y>** of **<N>**.

Gebruik deze mogelijkheid uiterst zelden! Normaliter zal men aan paren die wegens vertraging een gift niet meer konden spelen een 40%/40% (**<F3>**) geven.

<F8>: Wijzig Paren. Geeft u de mogelijkheid om de paren die op deze lijn gespeeld hebben te wijzigen.
Opgelet: Brigitte controleert niet of u een paar twee maal zou vermelden op een briefje.
Opm.: om alleen NZ en OW van plaats te verwisselen gebruikt u **<F2>**.

<F9> of **</>**: voor het ingeven van OW-scores zonder een -teken. Bijvoorbeeld: op een bepaalde gift zijn de meerderheid der scores in OW genoteerd. U drukt dan **<F9>** waarna de cursor zich automatisch naar de OW kolom verplaatst. Wilt u in deze optie toch een NZ-score invoeren, dan moet u het getal laten voorafgaan door een -teken. U kunt ook voor deze optie kiezen nadat u reeds enkele scores van de betrokken gift had ingebracht, of terug overschakelen naar de gewone ingave door opnieuw **<F9>** in te drukken.

<F10> of **<*>**: hiermee herhaalt u een score die u op een vorige lijn had ingetikt, als op twee (of meerdere) lijnen achter mekaar dezelfde score genoteerd staat.

Opmerking: paren-uitrekening en <F7>

Bij uitrekening in "Paren" berekent Brigitte, vlak na het opladen, de normale top per gift op basis van het aantal lijnen dat ingegeven wordt voor gift nr. 1; bijvoorbeeld: 7 lijnen (zoals in ons voorbeeld hoger):

$$\text{top} = (7 - 1) \times 2 = 12.$$

Als nu toevallig deze gift nr.1 aan een bepaalde tafel niet gespeeld werd (hetgeen u ingaf met **<F7>**), dan zullen alle andere giften ook decimale resultaten krijgen. Deze berekening is uiteraard correct, maar duidelijk is het niet. U kunt door de optie "Standaard Top" terug een juiste top maken, maar dat moet U steeds opnieuw doen na opname van ditzelfde toernooi.

3.3.E. CORRECTIE

Uiterst zeldzaam zijn de toernooien waar geen enkele intikfout voorvalt, of een leesfout, of een verkeerde notatie op een bordbriefje. Daarom wordt best elk briefje na het intikken afgedrukt en gecontroleerd. Een niet zo moeilijke taak die elke vrijwilliger aankan.

Als er een correctie moet gebeuren op een briefje dat reeds ingebracht werd, kunt u dit briefje terug bereiken via de optie **<K>**orrektie.

Brigitte vraagt dan naar het nummer van het te corrigeren briefje.

Maar ook als U nog in "Briefjes" bent, en U geeft hetzelfde nummer opnieuw in, stelt Brigitte voor of U dat briefje wil corrigeren.

Brigitte brengt nu het briefje op het scherm. U kunt nu de gewenste lijn corrigeren door het nummer van deze lijn in te tikken. Als u het cijfer **0** intikt, dan kunt u alle lijnen corrigeren.

Om te eindigen: **99**.

3.3.F. SCOREKAART: ingeven van een scorekaart

In sommige toernooien (zoals Barometer) zijn scorekaartjes in gebruik waarop men per tafel alle resultaten van één ronde noteert. Brigitte gebruikt hier hetzelfde principe als bij het ingeven per lijn (optie: ****riefjes), maar alle giften die bij elkaar horen worden na mekaar getoond.

3.3.G. Ingeven van één Scorelijn

Als de giften "binnendruppelen" kan deze optie gebruikt worden. Brigitte vraagt steeds opnieuw naar het nummer van de gift (en zet ze op scherm) en naar het nummer van de lijn. Het briefje blijft later gewoon opvraagbaar tot het volledig ingetikt werd.

3.3.H. UIT FILE

Voor het groot parentornooi van Carta Mundi - Alken Maes is deze optie nodig : de giften worden verdeeld tussen meerdere (in dat geval zelfs 4 computers). Mits de melding

GIFTFILE = ON

in de .BRG file wordt van elke gift een aparte file gemaakt. Deze draagt de extensie **.GXX** met XX = giftnummer.

Die file wordt dan van één computer naar een andere gebracht (met een diskette) en kan ingelezen worden met deze optie "Uit File".

3.3.I. STRAFFEN

U kunt ook straffen invoeren per paar, bijvoorbeeld voor traag spel. U kiest hiervoor de optie **Straffen: <S>**.

Brigitte vraagt naar het paarnummer en toont de beide namen na ingave van het nummer. Vervolgens vraagt zij dat u de straf in punten of procenten intikt:

"pUnten of pErcenten (U/E)? "

<U> als u een aantal matchpunten van het totaal wilt aftrekken

<E> als de straf uitgedrukt wordt in % van de top per gift.

In beide gevallen een negatief cijfer intikken, bv:

<E> -10 : u trekt nu 10 % af van dit paar; als de top per gift bv. 20 was, dan zal het eindtotaal van dit paar verminderd worden met 2 punten.

3.3.J. PRINTEN

Brigitte wordt u geleverd met als standaardinstelling **PRINTER OFF**: zie de file (**clubnaam.BRG**).

Met de optie "**Printen**" kunt u de briefjes laten afdrukken.

Als u de giften altijd wenst af te drukken, zet dan in de **Opties automatisch printen** op **ON**. Brigitte zal dan de ingetikte briefjes automatisch beginnen afdrukken per giftgroep, onmiddellijk nadat alle briefjes van 1 groep werden ingetikt.

3.3.K. FREQUENTIES

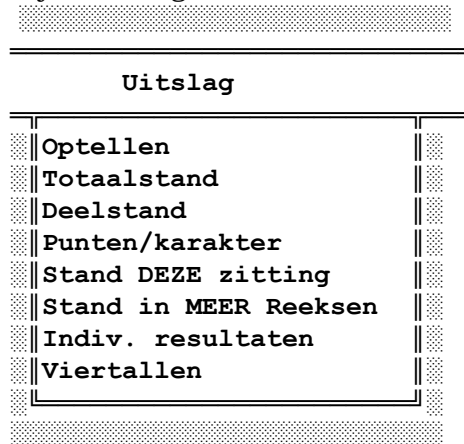
U kan ook de resultaten tonen en afdrukken onder de vorm van frequenties : de scores worden van hoog naar laag weergegeven, met de paarnummers die ze speelden.

3.3.L. MISSENDE

Een handige optie: als u een aantal briefjes hebt ingetikt, dan kunt u in **Missende** gaan kijken welke nummers van giften nog niet ingevoerd werden.

3.4. UITSLAG BEREKENEN EN AFDRUKKEN

Bij de optie **Uitslag** verschijnt het volgende submenu:



3.4.A. OPTELLEN

Na het intikken van de resultaten gaan we de punten, die Brigitte berekende per ingetikte gift, totaliseren.

Brigitte maakt nu een totaliseertabel per groep. Om over te schakelen naar de volgende groep drukt u **<spacebar>**.

Nadien vraagt Brigitte u of deze tabel moet afgedrukt worden (**<Y>** of **<N>**).

Zulke totaliseertabel zou er als volgt kunnen uitzien, hier voor de groep noord-zuid.

Tabel Resultaten Noord-Zuid								
	1	2	3	4	5	6	7	
1- 4	23	23	28	44	31	19	28	= nrs. van de paren NZ
5- 8	39	32	32	17	26	23	27	= ptn. behaald per tafel
9-12	39	27	34	34	32	15	15	id
13-16	26	26	20	33	26	34	31	id
17-20	38	31	37	18	24	27	21	id
21-24	41	24	24	18	31	31	27	id
25-28	24	12	37	24	45	16	38	id
Straf								= eventuele straffen in -
Tot	186	211	203	192	218	180	182	= totaal per paar
Gesp	28	28	28	28	28	28	28	= aant. gespeelde giften
Standaard gemiddelde:	196							= algemeen gemiddelde
score	186	211	203	192	218	180	182	= eindtotaal
%	474	538	518	490	556	459	464	= eindtotaal in %

Eerste kolom: de giftgroepen.

De voorlaatste rij (score) vermeldt het werkelijke eindtotaal per paar, na aftrekking van eventuele strafpunten en na correctie als bijvoorbeeld niet elk paar een zelfde aantal giften speelde.

Het verdient aanbeveling om dergelijke totaliseertabellen af te drukken voor een clubtoernooi: de deelnemers kunnen er uit aflezen wat ze scoorden per tafel. Het is een vorm van controle.

Opmerking : ook als u "Optellen" niet zelf doet zal Brigitte de scores optellen telkens u een stand opvraagt. Maar ze zal dan niet aanbieden de tabel ook af te printen.

3.4.B. TOTAALSTAND

Met deze optie uit het hoofdmenu gaat u de rangschikking berekenen en een eindstand afdrukken.

Indien u niet eerst de optie **Optellen** hebt uitgevoerd, doet Brigitte dit automatisch.

Twee menu opties geven elk twee mogelijkheden aan van soorten stand:

Stand DEZE Zitting: voor het opmaken van een eindstand voor een gespeelde zitting ingeval het een toernooi betreft over meerdere zittingen.
Stand ALLE Zittingen: voor het opmaken van de eindstand over alle tot dan gespeelde zittingen.

Stand in EEN Reeks: voor alle paren samen (geen uitslag NZ en OW)
Stand in MEER Reeksen: bijvoorbeeld een uitslag NZ en OW.

Na een kort rekenwerk zet Brigitte de rangschikking op het scherm en onderaan vraagt zij:

"Printen (Y/N) ?" Tik **<Y>** als u de rangschikking op papier wenst. Als er een rangschikking gevraagd werd van meerdere reeksen, dan kunt u **<spacebar>** indrukken nadat u bv. de printerrol in een juiste stand hebt gezet. Brigitte print nu de volgende reeks.

Daarna vraagt zij: "Nogmaals Printen (Y/N) ?" En u kunt zoveel exemplaren krijgen als u wenst.

En vervolgens stelt zij de vraag: "Stand met lidnummers printen (Y/N) ?" In deze optie print Brigitte een eindstand die ook de VBL-lidnummers vermeldt.

Gevolgd door: "Nogmaals Printen (Y/N) ?" Weerom als u meerdere exemplaren wenst.

Onthoud dat steeds wanneer Brigitte u vraagt om te printen, u kunt antwoorden met een **<F>**. Het geprinte blad wordt dan uit uw printer gegooid.

3.4.C. FILES aangemaakt door Brigitte

Na het berekenen van de rangschikking maakt Brigitte een reeks files aan voor verschillende doeleinden. Deze files krijgen een naam met een extensie. De naam is dezelfde als deze welke u zelf gekozen had in de optie **Tornooi**. De extensie geeft ze zelf:

.STD : de eindstand in een simpel ASCII formaat. Deze file kunt u opladen in de meeste tekstverwerkers, misschien handig voor uw clubblad e.d.

.DBM : de eindstand in het formaat van het Masterpoints programma van de VBL. Deze file wordt automatisch weggeschreven naar de **<DIR> MPS**. Aan het einde van een seizoen moet u gewoon alle files in de **<DIR> MPS** kopiëren op een diskette en bezorgen aan de Masterpoint secretaris van uw district. De volledige verwerking van de masterpoints van uw clubtornooien over een heel seizoen vraagt nog maar enkele seconden tijd!

Uw jaarlijks groot toernooi kunt u ook kopiëren op diskette; het resultaat hiervan moet niet naar de MP-secretaris van uw district maar rechtstreeks naar het nationale MP-secretariaat.

.DBD Deze file heeft een formaat dat in DBase kan ingelezen worden. Hiervoor moet u wel in de file **(clubnaam).brg** de optie **DBDFILE** op **ON** zetten
De **.DBD** files worden dan weggeschreven in **<DIR> TRANSF**.

In DBase kunt u dan deze file als volgt opladen:

```
Creëer een DBase file met volgende Fields:  
NAAM1: 22 (character)  
VBL1: 5 (numeriek, het lidnummer)  
NAAM2: 22 (character)  
VBL2: 5 (numeriek, het lidnummer)  
RESULT: 72 (numeriek)  
En geef vervolgens het commando:  
 .APPEND FROM \TRANSF\XXXXXXXXX.DBD DELIMITED
```

.DBS Idem maar met één lijn per deelnemer

.DBR Geeft de uitslagen in volgorde van de paarnummers, met percentages tot 6 decimalen.

3.4.D. DEELSTAND

Brigitte vraagt naar de letter en geeft U dan de stand van alle paren die dat bepaald karakter hebben. Volgens dezelfde opties (een of meer reeksen - deze of alle zittingen)

3.4.E. PUNTEN/KARAKTER

Hiermee kunt u de scores optellen van de hoogst geklasseerde paren met een bepaald karakter. Dit is vooral nuttig voor het uitrekenen van interclubtornooien.

3.4.F. DEZE of ALLE ZITTINGEN

"Stand deze zitting" of "Stand alle zittingen"
(alleen mogelijk voor een tornooi dat als "tweede zitting" is gestart - langs deelnemers / vorige zitting). Hier kunt u kiezen of u de stand wenst van deze zitting of van het totaal van alle zittingen. In dat tweede geval krijgt u dan ook de namen van de "tripletten".

3.4.G. Stand in EEN of MEER reeksen

Moet de totaalstand in EEN (NZ en OW samen) of MEERDERE (NZ en OW afzonderlijk) reeksen gemaakt worden.

Als uw tornooi uit meer dan 2 groepen deelnemers bestaat, en u kiest de optie **MEER**, dan geeft ze de stand voor elke groep afzonderlijk. Het is dan niet mogelijk een stand in 2 groepen te geven (NZ en OW) vermits Brigitte niet weet wie u in welke groep wenst. U kan dat echter oplossen door alle paren van een reeks een bepaald karakter mee te geven en een deelstand te maken. Door de opties "Reekskarakters" gaat dit heel snel.

3.4.H. INDIVIDUEEL RESULTAAT

Ook dit kan slechts na het uitrekenen in de optie **Totaal!**

Hiermee kunt u de individuele resultaten van elk paar tonen, bijvoorbeeld als een paar, na het horen van de uitslag, bij u komt met een opmerking in de genre van "Jamaar, dat kan niet hè! Wij moeten veel meer hebben". U weet: dat gebeurt nogal eens!

Met deze optie kunt u hen dan tonen welke resultaten voor hen werden ingetikt, wat ze op elke gift scoren enz.. Brigitte toont namelijk:

De giften in volgorde, naam en nummer van de tegenstanders met het eindpercentage dat deze tegenstanders haalden op het hele tornooi, score en resultaat van de giften. En ook dit kan afgedrukt worden.

<N> intikken als u geen verdere individuele resultaten wenst.

3.4.I. VIERTALLEN

Als U in een viertallentornooi alle wedstrijden met dezelfde giften speelt, kan u twee uitslagen geven: één per viertal, en een nevenrangschikking per paar. De parenrangschikking gaat u natuurlijk met Brigitte uitrekenen, dus waarom de viertallen niet ?

Als u ervoor zorgt dat u de deelnemers in 2 reeksen maakt en u geeft de overeenstemmende nummers in elke reeks aan de paren van eenzelfde viertal, dan kan dat thans !
Brigitte zal per paar van de eerste reeks (dus per viertal) de scores van elke gift vergelijken met de score van het nevenpaar. Deze worden gegroepeerd per tafel.

Brigitte controleert weliswaar niet of paar en nevenpaar tegen mensen van eenzelfde tegenstander hebben gespeeld, maar dat is de taak van de wedstrijdleader.

Er zijn 2 mogelijke uitrekenmanieren :

standaard : IMPs : de scores worden van elkaar afgetrokken, het verschil omgezet volgens de IMP-tabel.
De IMPs worden per tafel opgeteld, maar niet omgezet in VP's : dat moet U nog zelf doen.

optioneel : Patton : Er worden 2 punten verdeeld per gift, naar de hoogste score (zelfs voor de 10 punten van de ZT-contracten), en verder een aantal punten per tafel volgens de formule : verschil van de totale punten / som van de totale punten, volgens de volgende tabel :

2 giften :	3 giften :	4 giften :
0-10% : 2-2	0-10% : 3-3	0-10% : 4-4
10-33% : 3-1	10-20% : 4-2	10-20% : 5-3
33%- : 4-0	20-33% : 5-1	20-30% : 6-2
	33%- : 6-0	30-50% : 7-1
		50%- : 8-0

Voor deze laatste manier moet men CARRES = PATTON vermelden in de BRG-file.

Let op: als een tafel in een verkeerde richting speelde, worden de scores zelfs opgeteld! Dat is nauwelijks te vermijden: u zal er zelf de nodige correcties voor moeten maken.

3.5. CARROUSEL

Indien u de beschikking hebt over één of meerdere computerschermen in de speelzaal, dan kunt u frequentiestaten en standen met de computer doorsturen naar deze schermen.

Alle uitgerekende giften worden één voor één getoond (zonder uw tussenkomst) gevolgd door de stand (volgens de geselecteerde opties) waarna de carrousel automatisch terug van vooraf aan begint.

U kan ook laten beginnen ergens middenin maar dan is de gift waarmee u begint ook steeds het begin van de carrousel.

Een voorbeeld in een barometer van 32 giften:

Tijdens de laatste ronde zet u alles klaar en start de carrousel op. Die toont nu giften 1 tot 28 gevolgd door de tussenstand na 28 giften. Als u de laatste ronde ingetikt en uitgerekend hebt, dan kunt u de carrousel starten aan gift 29: hij toont dan 29-30-31-32 + de eindstand.

Na enkele keren kunt u de carrousel opnieuw starten aan gift 1.

De carrousel kan op elk ogenblik gestopt worden door de letter **Q** in te tikken.



VARIATIES MET BRIGITTE: OPTIES

SAMENVATTING

4.A. OPTIES

- 1 - OW nummering wijzigen
- 2 - manier van uitrekenen
- 3 - taal
- 4 - gebruiker
- 5 - blad uit
- 6 - herhalen foutmelding
- 7 - standaard top
- 8 - back-up
- 9 - automatisch 0
- 10 - printopties

4.B. TORNOOI OVER MEERDERE ZITTINGEN

4.C. VERKEERDE GIFT GESPEELD

4.A. OPTIES

4.A.1. OW nummering wijzigen

De OW-nummering wordt normaal opgegeven bij het aanmaken van de toernoofile (.R26). Soms is het echter nodig om deze nummering tijdens de fase van het berekenen te wijzigen. Dit kan in de optie "OWnummering" zonder enig gevaar: Brigitte onthoudt intern de juiste paarnummers; enkel extern (bijvoorbeeld in de gedrukte uitslag) wordt de nummering van uw keuze weergegeven.

4.A.2. Uitrekening in paren - manier

Voor een grondiger discussie i.v.m. de verschillende methoden van uitrekenen: contacteer Herman De Wael. Tel: 03/827.64.45.

```
RekenManier
X Mitchell
  Ascherman
  butleR
  bastiLle
  Simultaan
  Cross-IMPs
```

In deze optie krijgt u een keuze tussen methoden van uitrekening. Voor een uitrekening in paren is de standaard instelling Klassiek. Dit kunt u wijzigingen in uw (clubnaam).brg file.

Mitchell:

de gewone methode van punten toekennen: 0 - 2 - 4 - 6 enz..

Ascherman:

punten per gift worden toegekend volgens het 1 - 3 - 5 - 7 ... stelsel.

Butler:

Brigitte kent ook twee methoden om in Butler uit te rekenen: "butle**R**" of "basti**L**le". Het eerste is de gewone methode. Bastille maakt gebruik van een continue IMP-schaal.

Simultaan:

als u de briefjes met de hand hebt uitgerekend (in %) kunt u deze berekende resultaten zo ingeven; Brigitte moet dan nog enkel een totaal en een eindstand maken.

Cross-IMPs:

elke score wordt vergeleken met elke andere, het verschil omgezet in IMPs.

4.A.3. PrintTaal en SchermTaal

Brigitte is meertalig!

Al wat intern gebeurt, is enkel bestemd voor de gebruiker en is (voorlopig?) slechts in het Nederlands beschikbaar (menu's, vragen e.d.)

Al wat naar buiten gaat, en dus bestemd is voor het publiek, kan in drie talen: **nederlands/français/english**. De standaardinstelling is Nederlands.

De schermtaal aanpassen is enkel interessant als u beschikt over terminal(s) in de speelzaal; zie volgende optie Carrousel.

4.A.4. GEBRUIKER

Hierin kan men steeds terugvinden wie de "verantwoordelijke gebruiker" is van de versie van Brigitte die in werking is.

4.A.5. BLAD UIT (Form Feed)

Gewoonlijk hebben printers een knop om een blad te beëindigen en uit te spuwen. Maar U kan het ook langs deze weg.

Hopelijk reageert Uw printer ook op dezelfde code : ASCII 12.

Ook het antwoorden van <F> op een vraag "Printen (Y/N) ?" doet een blad uit uw printer komen.

4.A.6. Herhalen Foutmelding

Als BRIGITTE u een foutmelding geeft, blijft deze slechts korte tijd zichtbaar op het scherm. Met deze menu optie kan u de foutmelding opnieuw lezen, zo vaak u maar wilt.

4.A.7. Standaard Top

In een toernooi over meerdere zittingen moet elke zitting uitgerekend worden met dezelfde top. Als er bijvoorbeeld in een latere zitting minder paren komen, dan zal de top ook lager zijn dan in de vorige zitting. BRIGITTE baseert zich voor de standaard top op het aantal resultaten van briefje 1.

Met deze optie kunt u de top forceren naar een willekeurig getal. Dit moet u telkens opnieuw doen wanneer u het toernooi opstart.

4.A.8. Back-up

B26 en D26 worden bewaard op diskette.

4.A.9. Automatisch 0

Met deze optie hoeft u de laatste nul van een score niet meer in te tikken (Bv: tik 12 i.p.v. 120).

4.A.10. Printopties

OWPrint: OW altijd printen. Normaal worden de scores van OW enkel afgedrukt als er een moyenne of splitscore gegeven werd. Met deze optie op **ON** te zetten kunt u de scores van OW allemaal laten afdrukken .

Vier naasten: 4 briefjes naast elkaar afdrukken. Dit is handig wanneer men bv. in een barometer met kaartjes werkt waarop de 4 giften van één ronde werden ingevuld. U drukt de ingetikte resultaten met deze optie ook naast elkaar af, gemakkelijk voor de controle.

Printer: U kunt hier **Autom.printen : OFF** zetten als u niet wenst dat de briefjes automatisch afgedrukt worden. **DOE DIT OOK ALS U GEEN PRINTER TER BESCHIKKING HEBT!**

Frequenties: in plaats van het afdrukken van de ingetikte resultaten onder de vorm van bordbriefjes, kunt u ze ook afdrukken als frequenties gerangschikt volgens de scores van hoog tot laag.

4.B. MEERDERE ZITTINGEN

Hoe reken ik een toernooi uit over meerdere zittingen ?

- 1) reken de eerste zitting uit zoals elk ander toernooi.
- 2) start de tweede zitting zoals elk ander toernooi, met uiteraard keuze van het juiste schema. In principe moeten daarin de paarnummers ongewijzigd blijven.
- 3) neem de deelnemers over van de eerste zitting. **Vorige zitting** in het Deelnemersmenu.
- 4) als er toch paren een ander nummer krijgen in de tweede zitting, doe dan **Wijzig paarnummers**.
- 5) als er andere spelers invallen, geef dan de nieuwe namen bij **Deelnemers Invoeren**. Onmiddellijk vraagt Brigitte ook naar de naam van het "Triplet".
1. Opmerking : als er nu nog scorewijzigingen zijn in een vorige zitting, moet u de stappen 3) tot 5) helemaal herhalen ! Doe dit dus niet te vlug !
- 6) reken de tweede zitting uit zoals elk ander toernooi.
- 7) geef de stand van de tweede zitting zoals elk ander.
- 8) zet nu de optie op stand **ALLE Zittingen**.
- 9) nu geeft Brigitte u de stand van beide zittingen samen.
- 10) voor een derde en alle verdere zittingen gaat het net zo, maar neem in item 3) steeds de deelnemers van de juist voorgaande zitting over!

4.C. VERKEERDE GIFT

Wat als paren aan hun tafel een verkeerde gift spelen?

Stel dat paren 1 en 8 in de derde ronde gift 17 spelen, die niet voor hen bestemd is in die ronde. Stel dat gift 17 normaal gespeeld wordt door paar 1 tegen 16 en 3 tegen 8.

- 1) als een gift begonnen is, moet men de paren eigenlijk laten uitspelen.
- 2) ga na of geen van beide paren de gift al vroeger speelde. Als dat zo is, kan het tweede resultaat niet blijven staan. Als paar 8 deze gift reeds speelde, laat men dat resultaat staan, paar 1 kan de gift nu niet meer spelen; zij krijgen 40% of 50% naargelang de arbiter vindt dat zij een zware of een lichte fout begingen. Als zij deze gift later moeten spelen tegen paar 16, kunnen die de gift ook niet meer spelen, maar die krijgen natuurlijk 60%.
- 3) als geen van beide paren de gift reeds speelde, moet hun resultaat blijven staan. Maar Brigitte verwacht andere paren op haar briefje!

Wijzig in briefje 17 lijnen 1 en 3 als volgt. Gebruik hiervoor **<FS>**.

1	16		1	8
3	8	wordt	3	16

Geef bij **Briefjes** de behaalde score door paren 1 en 8 normaal in.

U kunt nu alsnog de paren 3 en 16 opdragen de gift 17 tegen elkaar te spelen, maar als dat niet gebeurt, moet u beide paren nu 60% geven.

- 4) geef tenslotte paren 1 en 8 een eventuele 10% straf.



BRIGITTE KORT

Op de volgende pagina vindt u een schematisch overzicht van alle **eenvoudige** stappen die nodig zijn om een toernooi

- op te starten
- in te tikken
- uit te rekenen
- af te drukken.

Dit is bestemd voor clubleden die niet gewend zijn om met een computer te werken maar wel bereid zijn om te helpen bij de berekening.

Dat kan perfect, Brigitte is totaal menu-gestuurd. Je moet echt niks van computers kennen om met Brigitte te kunnen werken.

Toch zal dat niet lukken zonder voorbereiding: dergelijke mensen moeten vooraf les krijgen van iemand die goed onderlegd is met Brigitte. En ze moeten enkele praktische oefeningen doen vooraleer echt aan de slag te gaan.

De samenvatting die afgedrukt is op de volgende pagina is bedoeld als **GEHEUGENSTEUN** voor deze mensen waarop ze kunnen terugvallen als ze twijfelen.

stap	Toets	Wat gebeurt er? Wat is het doel van de actie?
1	Start	Start Brigitte op, het welkomstmenu verschijnt
2	Enter	Het welkomstmenu verdwijnt en het hoofdmenu verschijnt
3	T	De balk licht op bij het menu “TORNOOI”
4	Enter	De opties van het menu “TORNOOI” verschijnen
5	Enter	Hiermee kiest u voor het starten van een nieuw tornooi
6	↓ Enter	Eerst moet u een schema kiezen. Met pijltje naar beneden zet u de balk op het juiste schema. Met Enter kiest u dit schema.
7	XXXXXXXXXX	Dan moet u de naam van het tornooi ingeven: 8 karakters zijn nodig.
8	Enter	TITEL: als u de vraag “Geef titel voor dit tornooi” beantwoordt met Enter, dan wordt de naam van uw club ingevuld.
9	Enter	ONDERTITEL: meestal is het niet nodig om een ondertitel te geven en dan slaat u deze mogelijkheid over met Enter. Zoniet vult u de ondertitel in gevolgd door Enter
10	Enter	DATUM: door Enter te drukken kiest u voor de datum die getoond wordt, namelijk de systeemdatum van de computer, dus de dag zelf.
11	P of B	PAREN of BUTLER: deze vraag beantwoordt u met de juiste beginletter. Hierna verdwijnt automatisch dit scherm en verschijnt opnieuw het hoofdmenu.
12	→	Door het pijltje rechts in te drukken verschuift het hoofdmenu naar de optie “DEELNEMERS”
13	Enter	Na Enter kunt u meteen beginnen met het invoeren van de namen van de deelnemers: nadien verschijnt opnieuw het hoofdmenu.
14	→	Door het pijltje naar rechts in te drukken verschuift het hoofdmenu naar de optie “INVOER”
15	Enter	Na Enter kunt u beginnen met het invoeren van de bordbriefjes.
16	nr?	Brigitte vraagt eerst naar het nummer van de gift (in willekeurige volgorde). Als u dit nummer intikt verschijnt automatisch het bordbriefje om in te vullen.
17	Enter	Alle briefjes ingetikt: u tikt Enter om de operatie te stoppen.
18	→ Enter	Door pijltje naar rechts in te drukken verschuift het hoofdmenu naar de optie “UITSLAG” . U kiest de optie “OPTELLEN” gevolgd door Enter.
19	Y	Na deze bewerking vraagt Brigitte of ze de totaliseertabel moet afdrukken. U reageert met Yes of No .
20	↓ Enter	Met pijltje naar beneden kiest u de optie “TOTAALSTAND” : Enter en de eindstand van het tornooi verschijnt.
21	Y N of Y	U laat de uitslag afdrukken door Y(es) in te tikken De uitslag met lidnummers afdrukken is meestal niet nodig: N(o) .
22	einde	Door de spacebar (spatie) in te drukken gevolgd door de letter Q verlaat u het programma.



HANDLEIDING

De handleiding voor Isabelle is bijna identiek aan die van Brigitte. Hieronder volgen de belangrijkste verschillen.

- 1) In het hoofdmenu, onder de rubriek **Schemas**, vinden we nu alleen de keuze **Diverse**.
De vraag naar de paarnummers van de 2e reeks is van weinig belang indien men slechts met 1 reeks speelt (kies (1)).
- 2) Onder de rubriek **Tornooi** bevinden zich dezelfde keuzemogelijkheden als bij Brigitte. Er wordt uiteraard geen paar maar een bye-speler toegevoegd.

Al het overige van het programma loopt parallel met Brigitte.

Opmerking: onder **Quit** wordt natuurlijk "Einde van Isabelle" verstaan.



CAROLINE

CAROLINE : Tornooischema's voor Brigitte
door Herman DE WAEL
versie 02.19 (13/2/97)
Gebruiker (clubnaam)
Verantwoordelijke : Xxxxx Xxxxxxx

HANDLEIDING

Voorwoord

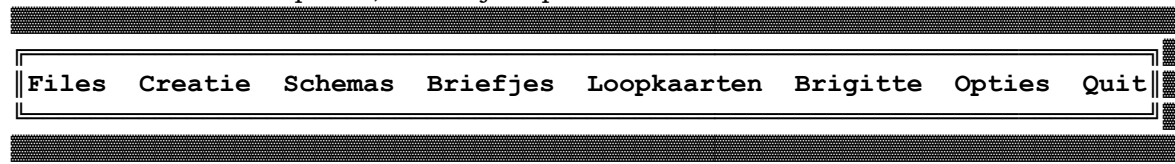
In **BRIGITTE** zelf kan u uiteraard een groot aantal schema's aanmaken.
Zie punt **2.4 SCHEMAS** pagina 10 van deze handleiding.

Met het afzonderlijke programma **CAROLINE** hebt u echter veel meer mogelijkheden voor het construeren van schema's die direct gebruiksklaar zijn in **BRIGITTE**.
En dat gaat daarenboven een stuk sneller.

Daarenboven kan **CAROLINE** ook loopkaarten (gidsbriefjes of reiswijzers) aanmaken en afdrukken, iets wat **BRIGITTE** niet kan.

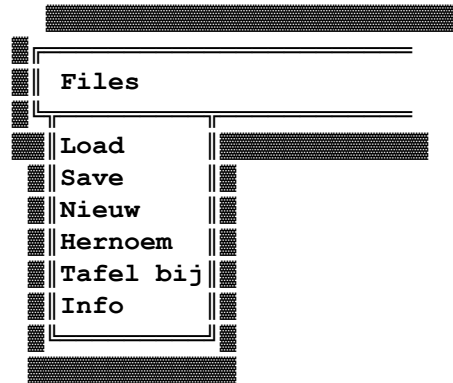
Bestaand schema gebruiken

Wanneer u Caroline opstart, verschijnt op het scherm:

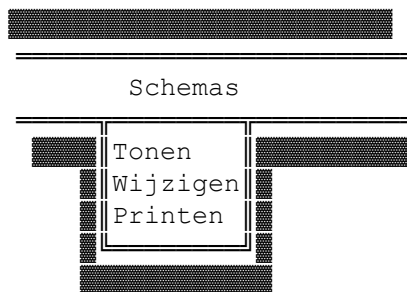


1.1. Opladen:

Onder de rubriek **Files** gaat u met de cursor naar Load en <ENTER>. Hierna kiest u één van de reeds opgeslagen schema's.



1.2. Bekijken:



Hier kiest u voor **Tonen**. Op het scherm verschijnt de volgende tabel:

R\T	1	2	3
	1 - 21	2 - 22	3 - 23
1	1 - 5	6 - 10	11 - 15
	1 - 25	2 - 21	3 - 22
2	6 - 10	11 - 15	16 - 20

In de eerste rij vindt u de tafels, in de eerste kolom de rondes.

In ieder vakje staan vier getallen die als volgt moeten gelezen worden:

NZ - OW
giften

1.3. Loopkaarten afdrukken:

U kan de loopkaarten laten afdrukken met of zonder vermelding van de simultaantafels. Er worden steeds twee loopkaarten naast elkaar afgedrukt, nl. die van het gevraagde paar en van het daaropvolgende. Indien de loopkaarten niet goed op het blad komen, gaat u naar de rubriek opties waar u kiest voor **Lengte van blad**.

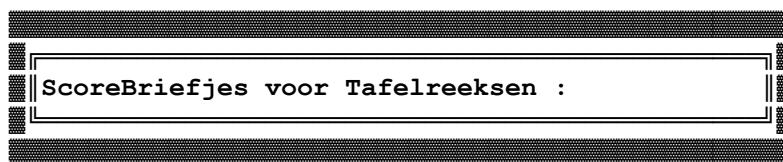
1.4. Briefjes:

NZ en OW zijn op de scorebriefjes reeds voorgedrukt volgens het schema en in volgorde van spelen.

Opmerking:

a) als een gift simultaan gespeeld wordt, staat de laagste tafel eerst vermeld op het scorebriefje (noord moet dus soms op de tweede vrije lijn schrijven)

b)



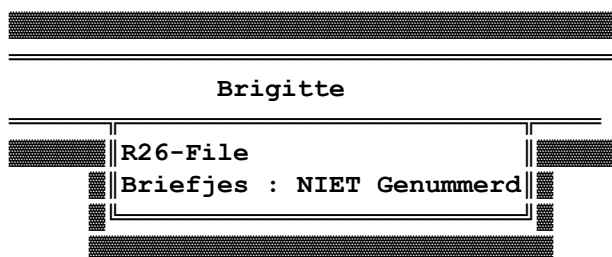
A screenshot of a score sheet header. It features a double-line border. Inside, the text reads "ScoreBriefjes voor Tafelreeksen :".

In een tornooi met meerdere reeksen tafels en gedupliceerde giften kan u zo scorebriefjes maken voor elk bordje. U kan dan de briefjes laten afdrukken per stuk (nummer van de gift intikken) of allemaal (0 intikken).



A screenshot of a score sheet header. It features a double-line border. Inside, the text reads "ScoreBriefjes per Gift" followed by "Welke Gift : 0 voor alle ?".

1.5. File voor Brigitte maken:



A screenshot of a file name for Brigitte. It features a double-line border. Inside, the text reads "Brigitte" followed by "R26-File" and "Briefjes : NIET Genummerd".

De keuze tussen genummerde en niet genummerde briefjes is zeer belangrijk. Genummerd wil zeggen dat het NZ-nummer voorgedrukt staat. Bij niet genummerde briefjes schrijven de spelers op de eerste vrije lijn.

Vermits Brigitte het scorebriefje voorstelt in dezelfde volgorde als u het van de spelers krijgt, is het van groot belang dat u hier vertelt in welke volgorde de briefjes ingevuld zijn.

Bestaand schema aanpassen

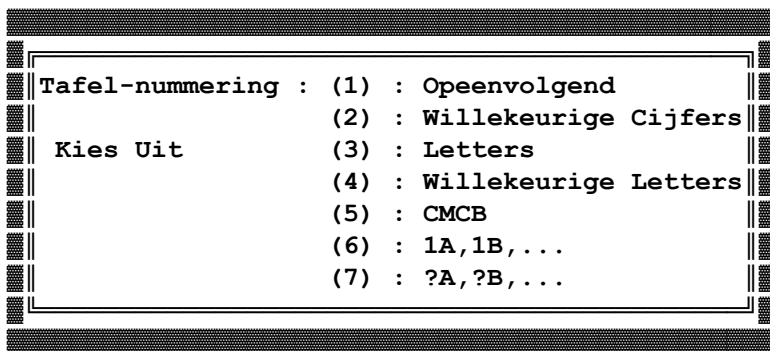
Alvorens een bestaand schema te wijzigen, is het aangeraden eerst een andere naam aan dat schema te geven. Als u een wijziging hebt aangebracht, kan u in **Schemas Tonen** gaan kijken naar het resultaat hiervan. De volgende aanpassingen zijn mogelijk:

2.1. Paarnummering:

Dit gebeurt onder de rubriek **Opties**. De verschillende keuzemogelijkheden verschijnen op het scherm na <ENTER>.

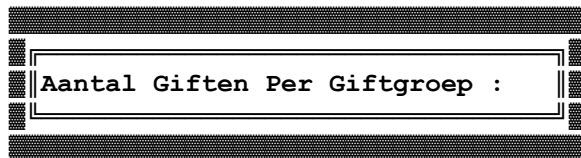
2.2. Tafelnummering:

Eveneens onder dezelfde rubriek. Op het scherm verschijnt:



```
Tafel-nummering : (1) : Opeenvolgend
                  (2) : Willekeurige Cijfers
Kies Uit         (3) : Letters
                  (4) : Willekeurige Letters
                  (5) : CMCB
                  (6) : 1A,1B,...
                  (7) : ?A,?B,...
```

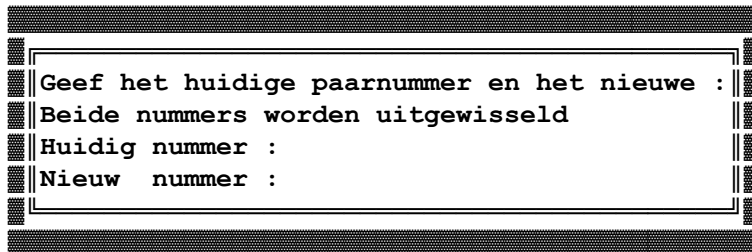
2.3. Aantal giften per tafel: Rubriek **Opties**.



```
Aantal Giften Per Giftgroep :
```

2.4. Individuele paarnummers :

Hiervoor gaat u naar de rubriek **Schemas**, waar u kiest voor **Wijzigen**. Na <F7> en <ENTER> verschijnt op het scherm:



```
Geef het huidige paarnummer en het nieuwe :
Beide nummers worden uitgewisseld
Huidig nummer :
Nieuw nummer :
```

U moet alleen maar twee paarnummers kiezen. Het is aangeraden hiermee niet te overdrijven; het risico bestaat immers dat het schema fout gaat lopen.

2.5. Giftgroep :

Opnieuw rubriek **Schemas Wijzigen**.

Na <F8> en <ENTER> verschijnt op het scherm:

```
Geef de huidige Giftgroep en de nieuwe :
Beide groepen worden uitgewisseld
Huidige groep :
Nieuwe groep :
```

Opm.: het gaat hier wel degelijk om giftGROEPEN!

Bv.: giften 1 tot 4 vormen giftgroep 1, giften 5 tot 8 vormen giftgroep 2, ...

Nut: schema's universeel maken.

2.6. Tafels:

Rubriek: **Schemas Wijzigen**.

Na <F9> en <ENTER> verschijnt op het scherm:

```
Geef de huidige Tafel en de nieuwe :
Beide tafels worden uitgewisseld
Huidige tafel :
Nieuwe tafel :
```

Nadat de wijzigingen zijn aangebracht, moet dit "nieuwe" schema (met een nieuwe naam) uiteraard gesaved worden onder de rubriek **Files**.



HFDST III

Nieuw schema maken

Dit hoofdstuk is enkel geschikt voor mensen die vertrouwd zijn met toernooiorganisatie.

- 3.1.** In de rubriek **Files** gaat u met de cursor naar **Nieuw** en **<ENTER>**. Caroline vraagt nu informatie over het te maken schema.

```
Nieuw Tornooi - Aantal Tafels
Hoeveel Reeksen Tafels ? (1)
Totaal Aantal Tafels :
Nieuw Tornooi - Aantal Spelers
Hoeveel Reeksen Spelers ? (2)
Totaal Aantal Spelers :
Aantal Reeksen Giften :
Hoeveel Giften Per Tafel ?
Aantal Gespeelde Ronden ?
Naam voor de File : _____ .T02
```

aantal spelers = aantal paren!

aantal spelers = aantal paren!

Na (1) volgt

```
Aantal Tafels in Reeks 1 ?
Aantal Tafels in Reeks 2 ?
.
.
```

en de voorstellen tot tafelnummering (zie hfdst. II , 2).

Na (2) volgt

```
Aantal Spelers in Reeks 1 ?
Aantal Spelers in Reeks 2 ?
.
.
```

en de voorstellen tot paarnummering.

Na het ingeven van de naam van de file kan u nog bijkomende informatie toevoegen:

```
Geef de Informatie over dit tornooi :  
  
Gemaakt door : XXXXX XXXXXXXX
```

- 3.2.** Vervolgens gaat u naar **Schemas** en **Wijzigen**. Op het scherm komt nu een leeg schema (zie hfdst. I, 2). Met de cursor gaat u naar de gewenste plaats. Met **<F3>** kunt u het gewenste vak invullen; eerst de nummer van het NZ-paar, daarna de nummer van het OW-paar en tenslotte het hoogste nummer van de gift uit de bepaalde giftgroep (bv. 20 voor de giftgroep 17-20). Dit vergt uiteraard veel tijd. Daarom bestaan er in Caroline een aantal verkortingen. Alle stappen die volgen, gelden voor een Mitchell; de opmerkingen voor een Howell.

Stap I:

De eerste positie is standaard. U gaat met de cursor naar het eerste vak op de tweede rij (hierin staat 1 van de eerste ronde). Na **<F3>** ziet u op het scherm:

```
Tafels van Reeks 1 aan tafel 1 ligt giftreeks :  
aan tafel 1 zit NZ paar :  
aan tafel 1 zit OW paar :
```

Nadat u hierin hebt gezet wat er aan tafel 1 gebeurt, wordt de ganse eerste ronde automatisch ingevuld.

Opm.: voor een Howell moet de startpositie ingegeven worden, d.w.z. gans de rij van de eerste ronde.

Stap II:

Voor zowel Mitchell als Howell volgt de tweede ronde automatisch uit de eerste. U gaat met de cursor naar het eerste vak op de derde rij (hierin staat 2 van de tweede ronde). Na **<F3>** ziet u op het scherm:

```
Giften aan Tafels van Reeks 1 1 omlaag - 2 volgt 1  
Paren van Reeks 1 1 omhoog - 1 volgt 2  
Paren van Reeks 2 1 omhoog - 1 volgt 2
```

Wat gebeurt er met de giften en wat met de paren? Om te wijzigen gebruikt u de grijze + en - toesten, indien niet **<ENTER>**.

Opm.: paren 1 omhoog en giften 1 omlaag zijn alleen maar juist in standaard-Mitchell. 2 volgt 1 is juist voor Howell. In standaard-Howell gaan zowel de giften als de paren "omhoog".

Stap III:

U gaat met de cursor naar het eerste vak op de vierde rij. I.p.v. <F3> en nogmaals in te geven wat de giften en de spelers doen, tikt u gewoon <F4>. Caroline geeft u nu automatisch de volledige lijn voor de derde ronde.

Opm.: in sommige schema's moet er gesprongen worden. Gebruik voor die ronde <F3> en voor de volgende ronde terug <F4>.

Stap IV:

In heel veel schema's is het nuttig om aan bepaalde tafels NZ en OW om te wisselen (ARROW SWITCH). In Caroline gebeurt dit met <F2> nadat u de juiste ronde en tafel hebt gekozen. Als u met de cursor in de eerste kolom gaat staan, wordt in gans de rij (ronde) NZ en OW verwisseld.

Stap V:

Voor alle andere wijzigingen: zie hfdst. II.

Tenslotte drukt u <escape> en **save** in de rubriek **Files**.

Opmerking: voor een eenvoudige Mitchell of Appendix gaat u na punt 1. naar



Maak uw keuze en onder **Schemas Tonen** vindt u het gevraagde.

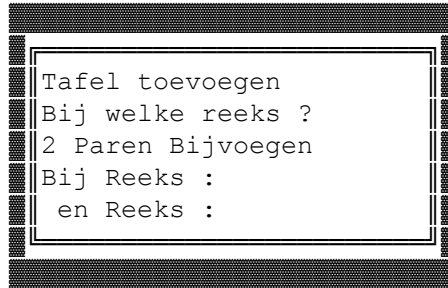


HFDST IV

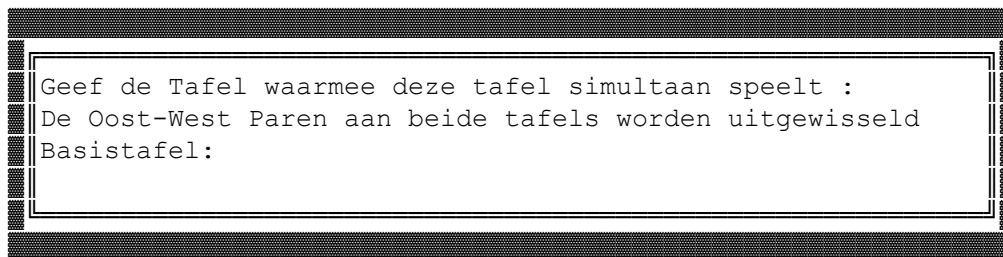
Opties voor gevorderden

4.1. Toevoegen van extra-tafel aan bepaald schema:

Onder de rubriek **Files** kiest u **Tafel bij**.
Op het scherm ziet u



In de tabel onder **Schemas Wijzigen** vraagt Caroline naar de nummers van de twee nieuwe paren. Na **<F10>** (in elke ronde) krijgt u:



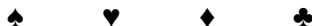
Let op: de basistafel moet altijd verantwoord zijn!

4.2. Lengte van blad:

De printer gebruikt de helft aantal lijnen van 72. Indien u korter papier gebruikt, moet u dit getal veranderen (60 komt overeen met A4). Deze optie wordt ook gebruikt om meer dan vier loopkaarten op een blad te zetten. 40 in de optie geeft 20 lijnen zodat er drie loopkaarten gaan op een blad van 60.

4.3. Simpele Printer:

Sommige printers hebben moeilijkheden met de kaders. Met "Simpele Printer: ON" worden loopkaarten gemaakt waarvan de kader bestaat uit +, - en !. Deze optie is ook heel nuttig als het heel snel moet gaan.





HANDLEIDING

Juliette maakt individuele tornooischema's voor Isabelle.

Het werkt precies hetzelfde als Caroline.

Zie pagina 46.

